キャラクター名: キリト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	SAO攻略		
経験点	4370		ALOエクスキャリバー獲得		
			GGOでBoB優勝		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	9	4	29 + 2	5
		敏捷度	7	5		20	3
体	11	筋力	7	12		30 + 2	5
		生命力	6	7		24	4
心	5	知力	4	3		12	2
		精神力	4	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/剣神ヒューレ	8		
レンジャー	7		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	13	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		28	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード	1H	15	1	2d+ 16	10	19	25										
ミスリルソード 専用武器化器用＋2 魔法の武器化命中と追加ダメ＋1	1H	15	1	2d+ 16	10	19	25										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 魔晶石x25 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 救命草x10 ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- 魔香草x3 ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 33620 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	10			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
専用武器	100
専用鎧	50
専用装飾品	100

名誉点 所持 757 /合計 1007

装備品		説明
頭		
耳	ゴールデン耳栓	
顔	聖印	
首	奇跡の首飾り	
背中	英雄のマント	ブレス - 2点
右手	剛力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

SAO開始時には14歳で、2年後の本編では16歳。家族構成は両親と妹。父はよく海外赴任しており、母も仕事で忙しくしているため家にいないことが多い。実際は生まれて間もなく、両親を失い、そのことが要因となり桐ヶ谷家の養子となる。6歳のころからマシンを組み立てており才能(ゲーム廃人)の片鱗をうかがわせていた。そのことも関係してか、そのゲームの才能は茅場晶彦すらも最強といわせたほど。しかし本人は「ゲームが上手いだけの子供」と自分では酷評を下している。自身の女々しい容姿は結構気にしている模様。またゲームには関係ないが特技は昼寝で、周囲が驚く速度で寝こける事が出来る。

本人自身はあまり運は良くないといっているが、定員1000人のSAOのベータテスターに見事に選ばれた。
しかし、それによりデスゲームである製品版のSAOに関わることになる。これを発端に仮想世界での様々なトラブルや、それを通して現実世界でも様々な出来事に巻き込まれていくことになる。

歳相応に弱い部分も見せるが、情に厚く良識ある少年であり、その側面を知る人からは好もしく見られる。だが、もともと人とつきあうのが

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟