

キャラクター名  
千木良 昭仁

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	カヴァー
	ブラム=ストーカー		
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 150 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	92
肉体	2	0	0		7	9	行動値	27
感覚	4	0	0		5	9	(非装備時)	27
精神	2	0	0		7	9	戦闘移動	32
社会	0	0	0		9	9	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC			交渉		
回避	2		知覚	4		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不可解なる牙	白兵	22r		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
従者の衣		4			

所持品		合計装甲:	4	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	18	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	3		メジャー				シンドローム	
効果: C値-Lv								
赫き弾	4		メジャー	武器	単体	〈射撃〉		
効果: 攻撃力+[Lv*2]、2点のHP消費								
血の宴	4		メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果: 対象を範囲(選択)に変更、1シナリオLv回								
始祖の血統	3		メジャー				シンドローム 100%	
効果: ダイス+[Lv*2]個 HP-3								
かりそめの剣士	3		メジャー	武器		〈白兵〉	従者専用	
効果: 白兵ダイス+Lv個								
赤色の従者	7		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 従者を1体作り出す。従者が存在する間自身の全ての判定ダイス-3								
患者の軍団	2		メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果: 《赤色の従者》で作り出す従者の数を+Lv体する								
不死者の恩寵	2		クリンナップ	至近	自身	自動		
効果: HP回復[(Lv)D+【肉体】]								
夜魔の領域	2		オート	至近	自身	自動	120%	
効果: メインプロセスを行った直後に使用 そのラウンド間【行動値】0 1ラウンド1回、シナリオLv回								
不死不滅	4		オート	至近	自身	自動	120%	
効果: HPを[Lv*10]まで回復し、戦闘不能から復活。シナリオ1回								
滅びの遺伝子	5		オート	視界	単体	自動	ピュアブリード	
効果: 1点でもダメージを受けたとき、[Lv*10]点のHPダメージを与える								
主人への忠誠	1		オート			自動		
効果: エキストラを登場させる 戦闘不可								
生命増強	4		常時					
効果: 最大HPを+[Lv*30]								

メモ					
----	--	--	--	--	--

