

キャラクター名 クティ (クティルレス=カトラナ=カトウシェイム) プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+3]		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	496 (見た目11歳)
冒険者Lv	7	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	110		苦手な動物がいた(猫) かつては貴族だった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	4		26 + 2	4
敏捷度	7	4		24 + 1	4
筋力	6	7		22	3
生命力	6			15	2
知力	6			14	2
精神力	4	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	6		
レンジャー	4		
エンハンサー	5		
バード	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
精密射撃	218p		p
武器習熟A/クロスボウ	1B31p		p
武器習熟S/クロスボウ	1B31p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○
ドラゴン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ティム 射程50m	2H	18		2d+ 12	10	10	38											
ポニーネッククロスボウ 射程50m、移動速度-5	2H	15	-2	2d+ 10	10	10	40											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ -1	7	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 シニヨンキャップ	お団子にかぶせる用、二つセット
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	LL ヒルポ+1入り
背中 えびら	太矢17魔力5銀2
右手 器用の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 月光の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ

魔動機文明時代にレンドリフト地方のリルドラケンの貴族の家に生まれたナイトメア。一族が参加し修めていたホブレットン機動重弩弓法を机上だけで学び、一族には貴重なデスクワーク要員として引きこもっていた。早くに成長が止まったため、実際の訓練は受けていない。親が死去してクティが最年長になった頃に大破局が発生、戦闘能力がないクティが真っ先にシェルターに入れられ、「落ち着いたら開ける」という約束を守ってずっと引きこもっていた。時間感覚がなくなって大分経ってから開けられ、大破局によって自分の家はおろか国自体滅びた事を知る。

レンドリフト帝国では引きこもってられないと理解し、ホブレットン機動重弩弓法を実践するために冒険者になる。苦勞しながらもある程度実力を積んだところで、テレポーターですっとばされてザルツ地方にやってきた。故郷であるレンドリフト帝国に帰るのが目標だが、当然無理くさい。

昔(50歳ぐらいまで)は猫が苦手だったが、めいっこが仲良くなった眠り猫擬態流の一派に囲まれ、猫嫌いなおされた。そのせいで現在若干猫信仰気味。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

