キャラクター名: ダマヤ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	裏切られたことがある		
経験点	1180		魔神の生贄にされた（されそうになった）ことがある		
			純血である（と主張したい）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4	1		14	2
		敏捷度	6			15	2
体	9	筋力	5			14	2
		生命力	6			15	2
心	12	知力	6	1		19	3
		精神力	11			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	5	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	6											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 5	12	5	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 5	12	5	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 5	12	5	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 5	12	5	6										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	6											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

装備品		説明
頭		
耳	リングピアス	
顔		
首		
背中	ロングマント	フードがついてる
右手	マギスフィア	
腰	ガンベルト	
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	マギスフィア	

その他メモ

DG 成長
LW 道中表
GW 薬草表
FT ファンブル表
DG 成長
2d
弾：42
銃□○○
銃□□□
石□□□□○
2d6+5 精神

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ダマヤ

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
宿屋	○□□○□□

所持金 3996 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 36 /合計 36