

キャラクター名
一条流星と死んだお父さんがベルトさん

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプション		年齢	13	性別	女
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	31%
出自	待ち望まれた子	経験	死と再生	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	5	0	2			7	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
獣の力+コンセントレイト+右腕(木刀相当)	白兵	7r+6	2	13		クリティカル値-2
右腕(木刀相当)	白兵	7r+3	2	3		
エフェクト+木刀	白兵	7r+5	2	9		クリティカル値-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Hazardol-0002	P 懐旧	N 脅威		
後日にま	P 執着	N 不信感		
サンサンサンさわやか3組さん	P 親近感	N 敵愾心		
杉崎ゆうこa.k.a.サングラスさん	P 信頼	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2						
効果:								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード時、+1d							
獣の力	5	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	白兵攻撃の攻撃力を+[Lv*2]							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージロール直前に使用。カバーリングを行う。							
自動触手	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード時、相手に[Lv*3]ダメージ。1ラウンドに1回。							
獣の直感	★							
効果:	天候とか予期する							
体型維持	★							
効果:	体型維持する。絶食しても死なない							
猫の瞳	★							
効果:	暗いところもよく見える							
擬態の仮面	★							
効果:	顔と姿を変える							
異形の歩み	★							
効果:	ウォールウォーキング							
効果:								
効果:								
効果:								

一条流星と死んだお父さんがベルトさん

■あらすじ
数ヶ月前に行方不明になった父親が、S岡にて発見された。向かったところ、そこには父親の死体と、父親の記憶を持ったベルトの形のRBがいた。そのRBは言った。
「良かったな流星(すてら)！ これでお前もヒーローだ！」
その言葉に彼女は大いに喜んだ。彼女はすでに母親も失っており、つまり両親を失ったことになる。だから、ヒーローになれる。だってヒーローはそういうものだから。
平和のために、何もかも失って戦うのがヒーローだ。
さあ、今日からヒーローを始めよう。

■一条 流星
いちじょう すてら。13歳の女の子。
3歳のときに母親が死亡している。
小さい頃から父親に「平和のために苦しみながら戦うのがヒーロー」「ヒーローであることは幸福である」「お前はヒーローになるために生まれてきた」と教育されたため、苦痛を受けてなお戦うヒーローになるうとする。
教育の結果、ヒーローとして戦う以外の喜び・楽しみをほとんど知らない。

ヒーローになるための特訓として電撃を身体に流されたり毒を飲まされたりしたことがある。
虐待じゃないよ。特訓だからね。本人も納得してるからね。問題ないね。