

キャラクター名
志倉蛇蔵

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|------------|------|---|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | |
| | ウロボロス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 23 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 120 | % |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 4 | 0 | 1 | | | 5 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 5 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|-----|----|----|
| | RC | 14r+5 | | 14 | | |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 奇妙な隣人 | P | N | | |
| 悪意の伝染 | P | N | | |
| 砕け散る絆 | P | N | | |
| 無限を継ぐもの | P | N | | |
| さらなる絶望 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| レックスフォース | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自身 | - | |
| 効果: 判定ダイス+Lv個 | | | | | | | | |
| 加速するときI | 1 | - | インシアブ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: XインPで行動。 | | | | | | | | |
| 原種暴走 | 1 | - | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: オーヴァードにダメージを与えたら範囲攻撃。 | | | | | | | | |
| 螺旋の悪魔 | 6 | 3 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 暴走。攻撃力+(Lv+3) | | | | | | | | |
| シャドウマリネット | 1 | - | セットアップ | 視界 | 単体 | RC | - | |
| 効果: 意志対決で戦闘移動。 | | | | | | | | |
| 千変万化の影 | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: 技能レベル+(Lv+1)。1シナリオ3回。 | | | | | | | | |
| オジソン:ミネラル | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 装甲値+(Lv×2) | | | | | | | | |
| コンセプト | 1 | 2 | Xジャー | 至近 | 自身 | シンドローム | - | |
| 効果: C値-Lv。 | | | | | | | | |
| 飢えし影 | 10 | 1 | Xジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果: 攻撃力+(Lv+2) | | | | | | | | |
| 原初の赤:細胞浸蝕 | 1 | 4 | Xジャー | 視界 | 単体 | RC | - | |
| 効果: 重圧&邪毒Lv | | | | | | | | |
| まだらの紐 | ★ | | Xジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 傍らの影法師 | ★ | 1 | Xジャー | | 至近 | 自身 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|