

キャラクター名
ミズキ/碓 禊(いかり みそぎ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ パロール		ワークス	高校生	カヴァー	ゲームの中のキャラ
	オプション		年齢	16(中身)	性別	女性
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	33	%
出自	安定した家庭	経験	初恋	邂逅	師匠：安心院 亜衣	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
【一般】思い出の一品(ぬいぐるみ)					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
【初恋】園児時代の女友達	P 純愛	N 隔意			
【師匠】安心院 亜衣(あじむ あい)	P 憧憬	N 敵愾心			
禊	P	N			
ミカ	P	N			
ハルカ	P	N			
チェイス	P	N			
クマリ	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
光の衣	3	4	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果： シナリオ[Lv]：メインプロセス間：メジャーに対する対象『リアクションクリティカル値+1』								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： 命中時に対象『シーン終了or効果適用まで次HPダメージ+[Lv+1D]』、射撃攻撃[HPダメージ付与不可]								
コンセントレイト：パロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 判定クリティカル値-[Lv：下限値7]								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果： 命中時に対象『次攻撃に対するリアクション不可』、射撃攻撃								
スターダストレイン	1	6	メジャー	視界	シーン選択	対決	-	
効果： シナリオ[1]：変更『対象[シーン選択]射程[視界]』、攻撃力-[20-Lv*5：最大0]								
鏡の盾	5	8	オート	効果参照	効果参照	自動	100%	
効果： シナリオ[1]：自身HPダメージ適用直後使用で攻撃者『HPダメージ[受けたHPダメージ：最大Lv*20]』								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果： シナリオ[Lv]：対象が貴方含む『対象[範囲or範囲選択]』攻撃判定直前使用で攻撃効果変更『攻撃対象[貴方一人]』								
カバディフェンス	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： シナリオ[Lv]：メインプロセス[1]：攻撃者ダメージロール直前使用で非行動扱いカバリング								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

碓 禊(いかり みそぎ) [http://charasheet.vampire-blood.net/569723]
↑の劇中劇ならぬ、卓中遊戯におけるゲームキャラクター