

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン		ワークス	アーティスト	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:	2		知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	5r	7	15		C値-2(下限4) シナ1 暴走中使用不可
バトルガーディアン	白兵	5r-1	4	7		Ef使用時G値、攻撃力+4
バトルガーディアン	白兵	5r-1	4	7		以下同上
バトルガーディアン	白兵	5r-1	4	7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
D:遺産継承者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv								
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: 武器二つ使用し攻撃								
ヴァリアブルウェポン	2	3	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果: ↑に武器Lv個追加し攻撃								
コントロールソート	1	2	効果参照	武器	-	対決		
効果: 白兵を【精神】代用								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メジャー二回 C+1 シナ1								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[Lv*10] ダイス-5 シナ1								
空疾る爪	3	4	オート	至近	自身	自動	120↑闘争	
効果: メジャーorリアクの達成値+10 重複可 シナLv								
勝利の女神	5	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 達成値+[Lv*3] 1R1回								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 戦闘不能時メインプロセスを行う シナ1								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: ダメージ+[Lv]D R1回								
コンバットシステム	3	.3	メ/リア	-	-	対決		
効果: 白兵ダイス+[Lv+1]								
神機妙算	3	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	80↑	
効果: 範囲(選択)攻撃 シーンLv								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 全力移動後白兵攻撃								

支援いなかったら早鐘を取る

