キャラクター名
クリエ・アスホート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	子供の頃家出したことがある		
経験点	180		大好きな食べ物がある		
			５つ以上の地方に行ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7			11	1
		敏捷度	6			10	1
体	8	筋力	8			16 + 1	2
		生命力	7			15	2
心	9	知力	6	2		17 + 1	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
プリースト/賢神キルヒア	3		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
星は剣を導く		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
神聖魔法	3	6			

	装備品	説明
頭	女神のベール	回復魔法がクリティカルするようになる。
耳	魔法の発動体	
顔		
首	聖印	賢神キルヒア
背中		
右手	筋力の指輪	
腰		
足		
その他		

	装備品	説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

「陽気な猫又亭」所属
ディスクリートレーン

2d6　先制
----------セージ----------
2d6+{セージ}+〔知力B〕　見識判定
2d6+{セージ}+〔知力B〕　構造解析判定
2d6+{セージ}+〔知力B〕　地図作成判定
2d6+{セージ}+〔知力B〕　病気知識判定

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クリエ・アスホート

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食(一週間分) ○□□○□□
情報料 ○□□○□□
宿費・食費 ○□□○□□
ザルツ博物誌 ○□□○□□
○□□○□□
衣類 ○□□○□□
普段着 ○□□○□□
スカート ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
○□□○□□
人形x2 ○□□○□□
○□□○□□
救命草x8 ○□□○□□
魔香草x6 ○□□○□□
魔法石3点 ○□□○□□

所持金 2612 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 36 /合計 36