キャラクター名: リオ―ネ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	23歳
冒険者Lv	8	経歴	自警団に逮捕されたことが事がある。		
経験点	13000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17 + 1	3
		敏捷度	11			18	3
体	15	筋力	3			18	3
		生命力	4	1		20	3
心	8	知力	5			13	2
		精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
斬り返し	IB36 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	
威力強化／+5	
C値増強／−1	
防護点増強	
危機回避	
威力超増強／+10	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	+1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	12	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 11	11	14	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x3	○□□○□□
3点魔晶石x14	○□□○□□
アウェイクンx2	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6590 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	9

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 匠の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 速さの指輪	

その他メモ

ナイトメア故親に捨てられ、守りの剣のない村で貧相な暮らしを送っていた。
その暮らしに耐え切れずよく盗みを働いていた飲み食いしていたが、ある日運悪く自警団に捕らわれてしまう。
最初はもう処刑されるのかと思って落胆していたが、その自警団の一人に数日分の食べ物と200Gをもらい
「これで懲りたろ？次は無からな？まぁ限度を超えない程度に自由に生きたらいいさ」といって逃してもらった。
それからはこの一件で反省したのか盗人をやめ村を出て一獲千金を夢見る駆け出し冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟