

キャラクター名

バーゼ=ヒリアー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴 剣の加護/運命変転			
生まれ	秘術師	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	経歴：父上が士族／平民だった		
経験点	3900		出自：家門は子爵家だが力が弱い		
上位貴族：魔法王への忠誠心：忠誠心などない/上位貴族への感情：尊敬している/魔法王への感情：圧力を感じている					

技   体   心	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	0		10	1		4		
	4	敏捷度	9	3		19	3		1		
		筋力	11	1		16	2		1		
	10	生命力	7	2		13	2	エンハンサー	1	ミスティック	2
		知力	12	5		27	4		2		
		精神力	9	2		21	3	グリモワール	5	アリストクラシー	
									1		

戦闘特技			
魔導書習熟A	AG37p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
秘奥魔法	
ウェルムリエクタス	
コレプスレストラーレ	
ランアケルイナス	
マギカアウゲータス	
ルクストライキエンス	
幸運の星の導きを知る	
幸運は知恵を助ける	
華麗なる言の葉	

名誉アイテム	点数
知識の魔導書『セグメント』	50
軽い羽ペン	10
名誉点 所持 195 /合計 255	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	知識の魔導書『セグメント』		8	3	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		3	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
貴族セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
ミスティックカード	○□□○□□
	○□□○□□

魔晶石 (1) x7	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 21600 G	預金・借金 G

制限移動			通常移動			全力移動			回避		防護点		HP																						
3			m			19			m			57			m			2d+ 3		5		28													
魔物知識/弱点						先制力						生命抵抗				精神抵抗				MP															
2d+						5						2d+						0						2d+ 7				2d+ 8				48			

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危機感知判定+1
耳	
顔	
首 血水晶のチョーカー	常時HP-5だが、破壊すると120回復（いつでも破壊できる）
背中	
右手	
腰	
足 ガイドブーツ	つま先を隠された相手はガイドブーツ所持者の足跡がわかるようになる。
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
『大人の社交場・サロンで活躍してモテるイケメンになる』を目標に明後日の方向に全力疾走する少年。 おバカで単純でお人よし。基本的に頭の回転は早いはずだが、速くても空回りするので意味がない。 何も考えてないようで負けず嫌いなところがあり、変なところで熱くなるタイプ。	□□□□⑤
家族構成は、母のレモン、姉のメロン、メイド×5人。父親は『なんか俺より強い奴に会いに行く』と言い残り失踪。 父がいない今、一応長男で大黒柱なわけだが、関係者全員が例外なく将来を心配している。	□□□□⑩
宝物は亡くなった父より受け継いだ魔導書『セグメント』。 秘奥魔術と真語魔法が記してあるが、独創的な点は外したり増やしたりできるルーズリーフ式の魔導書という所。 (ページを増やして後半部分をメモ帳にしたり、外したページに名前と連絡先を書いて名刺代わりにしたり、あとトイレで紙に見放された時の最後の手段とかずい便利！)	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉞