キャラクター名
塔屋 新

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	3			5
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一の太刀　100%	白兵	14r+3	3	14		ドッヂダイスを-3個。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2		マイナー					
効果： C値-LV個。								
ターゲッティング	2		マイナー					
効果： 攻撃の判定ダイスを+LV個。								
一閃	1		メジャー					
効果： 全力移動後に白兵攻撃可能。離脱不可。								
音速攻撃	2		メジャー					
効果： 攻撃の判定ダイスを+LV個。								
疾風剣	2		メジャー					
効果： リアクションのダイスを-LV個。								
急所狙い	2		メジャー					
効果： 攻撃力+LV+2。								
コンバットシステム	1		メジャー					
効果： 白兵攻撃の判定ダイスを+LV+1個。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								