

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	一般人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	18	6	15	6	9
ボーナス	2	4	6	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正						-1	
能力値	2	6	7	3	7	1	3

HP	48
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインウィップ	至近	-2	8	0	0	0	0	0
頭部	魔性面					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具									
能力値			6	0	7	0	1	14	7
スキル									
その他				2					
総計(右)			6	8					
総計(左)			4	10	7	9	1	14	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ウエポンケース	
MPポーション*5	
ファインウィップ*2	
MPポーション*3	
シーフズツール	

現在重量: 12
 最大重量: 15
 所持金: 45
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ウエポンシュート	1	5	メジャー	20m	単体	命中		
効果: 武器投げ 攻撃力*2 メイン終了後に破壊								
	1							
効果:								
ウエポンクリエイト	3	7	マイナー		自身	自動		
効果: 攻撃力+ [[器用] +SL*2] 片手武器								
スタントフライング	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: 飛行状態 移動力+SL*5m s n終了まで								
サイドワインダー	1	5	マイナー		自身	自動	鞭	
効果: d m g + [器用]								
	1							
効果:								
カッティングエッジ	2	3	ムーブ		自身	自動	短剣・鞭	
効果: d m g + [SL*3]								
	1							
効果:								
ナイフパリィー	1	3	DR直後		自身	自動	防刺1回・短剣・刃	
効果: 物理 d m g - 武器の攻撃力								
	1							
効果:								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避+1D								
アンビデクスタリティィ	1		パッシブ		自身		短剣・鞭装備	
効果: 両方の命中・攻撃・行動を合計。種別は全て 双								
AM: 短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 命中に+1D								

昔から冒険者に憧れを持っていたが、特別な才能もなく、それにコンプレックスを抱いていたため、周りにはその事を黙っていた。大人になって冒険者になる決心をしたが、知り合いにバレると恥ずかしいので故郷から遠く離れた場所で活動することに。

そんな少年時代をおくったため、本心を話すことは苦手と少し引っ込み思案になる。しかし、シーフとしての役目を果たしてる時は「憧れてた冒険者像」に自分を重ねるため人格？が変わる。言ってしまうば厨二病などところがある。

もっとも、冒険者としての経験があるため、現実を見ないような発言・思考はしない。

