

キャラクター名  
リベル=ベルナップ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	8	経歴	異性の家族が居ない   冒険に出た理由：最高の冒険者になるため		
経験点	7410		魔剣の迷宮で迷子になったことがある   一般技能：料理人5 水夫3 家政婦2 目標としている人が居た   部活：調理部		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	6		21 + 1	3
体	6	敏捷度	7	3		20 + 1	3
		筋力	9	1		16	2
心	11	生命力	8	13		27	4
		知力	8	1		20	3
		精神力	9	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	8		
セージ	1		
エンハンサー	6		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123 p
両手利き	1-283p
武器習熟A/格闘	1-281p
頑強	1-279p
インファイト	1-284p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
△ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
△ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
△ケンタウロスレッグ	
光る星は弱点を暴く	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	8	11	11	10	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	12	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
OM+3妖精の銀製パワーリスト+1	1H拳	8	1	2d+ 13	10	12	13											
OM+3妖精の銀製パワーアングル+1	1H#	13	0	2d+ 12	10	12	23											
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 12	11	11	10											
投げ	2H	0		2d+ 11	12	11	10											
投げ攻撃のデータ				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 12	0	68
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 11	2d+ 12	2d+ 12	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品+1
背中	
右手	[O]メダルホルダー ファイトテンション、デリシャスクッキング
腰	
足	勇者の証(技)
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪

—その他メモ—	自動失敗
gr 成長指針【器>生>敏>精>筋>知】 ★素で器B4になったら専用化分命中調整要	チェック
武器新調が落ち着いたので、そろそろ防具新調も。	□□□□⑤
【自己紹介】	□□□□⑩
「こんにちは！ 僕はリベル=ベルナップです。」	□□□□⑮
「格闘術と斥候の技術を頑張ってます。」	□□□□㉔
「ここでしっかり学んで最高の冒険者になりたいと思います。」	□□□□⑳
「よろしくお願ひします！」	□□□□㉕
王道な人間スカウトグラップラー	□□□□㉖
以上、PLカタル！	□□□□㉗
【背景】	□□□□㉘

