

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 8 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | サロゲート | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 18 |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | 渡来 |
| 出自 (効果) | 強敵 | | | 目標 | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 19 | 15 | 10 | 9 | 9 | 9 | 9 |
| ボーナス | 6 | 5 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 8 | 7 | 4 | 3 | 4 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 81 |
| MP | 47 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | マスカット | 40m | -1 | 7 | 0 | 0 | 0 | -5 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ライダーメット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | ドライビングウェア | | | | | 5 | | -1 | |
| 補助 | ポイントアーマー | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 4 | 0 | 3 | 8 | 13 |
| スキル | 自動四輪 OPパワブ | | | 5 | | | | | |
| その他 | スマホE | | | | | | | -1 | |
| 総計(右) | | | 6 | 12 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 3 | 10 | 3 | 1 | 13 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------|------------|
| 冒険者セット | ベルトポーチ |
| スマートホンA | |
| フラッシュライト | キャップライト |
| 自動四輪 | |
| | ナイフ |
| | 幸運のストラップ |
| にく | |
| やさい | カートリッジ (光) |
| 調味料セット | |
| ランチボックス | |
| バックパック | |

現在重量: 12
 最大重量: 75
 所持金: 4605
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|--|-----|--------|----|----|------|------|----|
| アーシアン: 召喚 | ★ | - | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: | ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| アームズマスタリー | ○ | | パ | | | | | |
| 効果: | 命中+1d | | | | | | | |
| ディバインコール | ★ | 6 | セットアップ | | | | シSL回 | |
| 効果: | 召喚具を装備する | | | | | | | |
| バーサーク | 2 | 3 | マ | | | | | |
| 効果: | 攻撃+SL*3 リア-1d6 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ○ | | - | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 筋力*2 積載量 | | | | | | | |
| シュータースタンス: ロール | 1 | | 開戦前 | | | | | |
| 効果: | 射撃ダメージ+1d6 | | | | | | | |
| シュータースタンス: ロール | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 命中+1d6 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

鈴木重工所属の元少女兵。劣悪な戦場戦い続けオートマチックの銃を使っているときに左目を失った。その経験からセミオートやオートマチックの銃は一切使わない、さらに近づけられるだけで非情に嫌がる。

一人称は俺、叩き上げの士官だけあって、戦場のことはそれなりに詳しく明るい性格をしているが上官には礼儀正しい。

エリンに転移した後は、周りの状況を知るために旅に出たいと考えている。

名ウエポンをスズキMR2、レバーアクション式の45-40S弾を使用するライフル。現実のウィンチェスターライフルの大型バージョンである。