キャラクター名
闇看護師

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	看護師	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	1	0	1			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：	2		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
イタダキマス	白兵	11r+5		-5		完全獣化使用後
イタダキマス 100%	白兵	15r+5		-5		完全獣化使用後
イラッシャイマセ	白兵	11r+5		-5		完全獣化使用後　使用前はダイスを-4
イラッシャイマセ 100%	白兵	15r+5		-5		完全獣化使用後　使用前はダイスを-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動する。離脱可能。							
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果：	リアクションを放棄、代わりに白兵攻撃。C値-LV。対象はリアクションできない。							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	肉体を使用した判定ダイスを+LV+2個。							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV個。							
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃命中時硬直付与。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								