

キャラクター名 グレイグ・ドーソン	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	射手	性別	男性
		年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	恥ずかしい二つ名を持っている(いた)
経験点	350		田舎で育った 知り合いに生き返った人がいる

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			24	4				
体	6	敏捷度	4	1		23 + 1	4	マジテック	1		
		筋力	6			12	2	スカウト	3		
心	3	生命力	12			18	3				
		知力	8			11 + 1	2				
		精神力	7			10	1				

戦闘特技				言語			会話	読文
精密射撃	IB30 p			交易共通語		○	○	
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p			魔動機文明語		○	○	
	p			シャドウ語		○	○	
	p							
	p							
	p							
	p							
	p							
	p							
	p							
	p							

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能レベル	基本			基本追加		必要ランク	必要		
		命中力	回避力	ダメージ	筋力	回避力		防護点		
ファイター	0						7		3	
グラブラー	0									
フェンサー	0									
シューター	2	6	6	4			合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
ノーマルクロスボウ	2H	5	1	2d+ 7	10	5	20													
射程30m				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	3	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 8	13	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中 ハーフマント	フード付き
右手 知性の指輪	
腰 矢筒	矢・太矢を12本まで収納可能(4)
足	
その他	

その他メモ	自動失敗
ザルツ地方の山奥のシャドウの隠れ村で、斥候・狙撃手として育てられる。 幼少より魔動機術を好んでいた彼は、《はみ出しもののグレイグ》だった。 伝統的なシャドウの暮らす閉鎖集落では、魔動機術は極めて異端だったのだ。 時折目を盗んで街に繰り出しては、世間の楽しさに溺れていた。 特に手品に興味を示し、同胞に隠れてトランプを使った手品で大道芸をしていたとか。器用なため腕前はそれなり。 訓練では趣味が高じてガンを使っていたが、誤射事件を機に銃を握れなくなった。 このことから《同胞殺しのグレイグ》と陰に囁かれるようになる。 自分とはもかく大好きな魔動機術まで悪しざまに言われ、耐えきれなくなった彼は村を出奔した。 故郷の同胞に魔動機術の素晴らしさを知らしめるため。何よりまだ見ぬ魔動機文明の遺産と出会うため。 例え卑怯者と誇られようとも、グレイグは新天地を目指すのだ。……日銭？ カードで稼いでやるさ！	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑲ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

