キャラクター名
アナ＝マリア

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	11
種族	フィルボル			**境遇**	裏切り
出自（効果）	騎士			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	9	7	14	17	9
ボーナス	4	3	3	2	4	5	3
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正							
能力値	4	5	3	3	4	7	4

HP	64
MP	72
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	大きな目								
能力値			5	0	3	0	7	7	9
スキル						7	1	3	
その他									
総計(右)			5	4	2	28	8	9	7 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 4 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
野営道具	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	
スマホ(S)	
古い医療教会の制服	

現在重量： 12		
最大重量： 31	所持金： 2237	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを3d6+{CL}*3点回復								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 効果をダイスで求める、魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に[SL*2]する								
エリュダイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力ダイスを増やす一般スキルの効果を[+1d]から[+2d]に変更する								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： セットアップでエネミー識別判定を行える								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果： エンサイクロペディアと任意の[タイミング:セットアップ]スキル1つを使用する								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	ラウンド1回、シナリオ3回	
効果 :[種別:召喚具]のアイテムを1つ選択して召喚、装備する。その際装備していたアイテムはその場に落としても、携帯品に戻してもよい。シーン終了で失われる。								
ホーリーベール	2	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具装備	
効果： 物理防御、魔法防御+[SL*2]								
スウィフティ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、または離脱を行う。封鎖されている場合は離脱不可。								
セルフディフェンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御+5								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量を筋力基本値*2にする								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の器用判定に成功した場合、対象のHPを1まで回復し、戦闘不能を回復。対象は行動終了状態になる								
エンチャントウェポン:無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象の武器与ダメージを無属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで継続する								
サクセション	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： プリプレイに装備している武器、防具から1つ選択。それが武器なら攻撃力+1、防具なら物理または魔法防御力-1								

フィルボル(通常は赤みがかった髪に褐色の肌)の両親から生まれた筈が、髪も肌も真っ白である。所謂アルビノ。
フィルボルでは非常に珍しい騎士である父を手伝いながら育ってきた。子である彼女には騎士としての才能はなかったが、魔法の才能があった。
周囲から笑われようとも努力を怠らず、念願かなって騎士になった父は、彼女に騎士としての心持ちを教えた。彼女もそんな父を尊敬していた。幸せな日々だった。
しかし、それを妬む者はいるものである。ある日、家に押し込み強盗が入り、家族は殺されてしまった。彼女も殺されそうになった所で衛兵が突入し犯人は拘束された。その時厭らしく笑う騎士の顔を見て、聡明な彼女は察してしまった。黒幕はこの騎士だ、と。
家族を失った彼女は、財産を処分して冒険者ギルドの戸を叩く。―受けた傷を、心に空いた穴を忘れるな。いつか必ず、復讐を果たしてみせる。例えその結果、自らが死のうとも。

そんな事があったので、家族の愛に飢えつつも、他人との接触を忌避する。誰に対しても距離を置こうとし、触れようとすれば逃げる。他人は信用できないし、恐ろしい。そんな彼女の心の傷を癒やす者は現れるのだろうか？

彼女を表す花はトリカブト。花言葉は「騎士道」、「栄光」、「人嫌い」、「厭世家」、そして「復讐」
中の人のコメント:今回はふざけようと思った時に限って大惨事表で大惨事。トリカブトの花言葉が似合いすぎる悲しみを背負った子になりました…。

キャラクター名
アナ＝マリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	物理防御+2、魔法防御+1							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別判定に+2d(エリュダイトにより効果変更中)							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								