

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	19
種族	ドラゴネット			境遇	正体
出自 (効果)	辺境の村			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	16	21	8	6	10	8
ボーナス	7	5	7	2	2	3	2
クラス修正	2	1	1	1	0	1	0
他修正					1		
能力値	9	6	8	3	3	4	2

HP	112
MP	68
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	紫水晶の剣		-1	13				-1	
左手	アイアンスクトゥム					10		-3	-5
頭部	クリスタルスーツ								
胴部	クリスタルスーツ					-2	19	0	-3
補助	ミスリルポイントアーマー					-1	6		-1
装身具									
能力値			6	0	8	0	4	11	14
スキル	ダグデモア							2	
その他									3
総計(右)			5	13					
総計(左)			6	0	5	35	4	9	8
総計(両)			5	13					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション*15	
ハイMPポーション*10	
旅人の帽子	
赤銅の短剣	
万能薬*5	

現在重量: 30
 最大重量: 30
 所持金: 550
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
スラッシュブロー	3	3						
効果:								
カバーリング	1	2						
効果:								
トリックステップ	5	5						
効果: 武器攻撃-15								
バニシングステップ	3						3	
効果: 武器攻撃-90								
ライフブースト	3							
効果:								
イミュニティ: 毒	★		パッシブ					
効果: 毒無効								
パリィ	★	4	マイナー					
効果: 回避判定に+1D、メジャーの判定-1D。マイナーで解除するかシーン終了時まで持続								
ホバリング	★		パッシブ					
効果: 飛行状態になれる。								
ドラゴンアームズ: 火	★		パッシブ					
効果: 火属性魔法ダメージ化								
ドラゴンスカイ	★		パッシブ					
効果: 飛行中回避+3								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果: 回避+1D								
エフェクトスキップ	★	10						
効果:								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果: ダメージ+9								
ワイドアタック	1	4	メジャー					
効果: 90点								

アルディオンの東の外れの村で育ったアンスロック。幼い頃に妖精と出会ったのをつい最近思い出した。

誓約「魔を呼ぶ空鞘」50点: 「神遺剣の鞘」を装身具として取得する。
 恩恵: リアクション&危険感知の判定に+1Dする。
 束縛: ファンブルした際にCL*5点のHPロス&威圧を受ける。
 数多の所持者を死へと追いやったあまりに有名な呪いの空鞘。剣という“本質”に置いて行かれてしまった哀れな遺物。
 しかし、レガシィは同じ「legacy(遺物)」として、何か温かいものを感じたようだ。……鞘は変わらず隙あらば命を狙ってくるが。

《パリィ》: コスト4
 《スマッシュ》: コスト5
 《エアリアルレイヴ》: コスト7
 命中: 3D+6
 ダメージ: 23+2D(火属性)
 《スラッシュブロー》: ダメージ+6D
 《スマッシュ》: ダメージ+9
 回避: 5D+11

