キャラクター名: ダンテ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	37
冒険者Lv	2	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	500		神の声を聞いたことがある		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	9			16	2
体	10	筋力	7			17	2
		生命力	8			18	3
心	4	知力	2			6	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ライダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 3	10	3	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
乗馬服	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□
魔道ミニバイク	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
リペアテープx2	○□□○□□

ヒーリングポーション（もらいもの）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

振り下ろし	
チャージ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

元々悪魔狩りをしていた男、というのもこの男自身がこの世界の人間ではなく異世界の人間である。
デビルメイクライという事務所でいつものように依頼を待っていたわけだが・・・新しく受けた依頼がある悪魔を狩る事だった。
その悪魔は相当年期の入った悪魔のようでそれなりの準備をして倒しにかかったが、倒すすんでのところで謎のワープゲートが開いて
悪魔もろとも引き摺り込まれてしまった。気が付いたら草原のど真ん中に倒れていた。記憶にない場所の上に愛銃もリベリオンもなくしたところに
変な悪魔のようなもの（蛮族）が現れて戦闘。ただいつものようには戦えずに少し難儀していたところにルルイエ亭という場所の店主が現れて助けられた
少し事情を聴くと何やら違和感が生まれ、自分のいる世界と違うという事に気が付き始めた。そこからは行く場所もなく金も素寒貧だったため野宿を避けられないと思ったが店主の温情で何とか回避。そのまま多少用心棒のような仕事をしてから資金を集め今の装備だけでも手に入れたし、冒険者として登録もした。理由はあの悪魔を探し出して知ってる事をはかせることと元の世界に戻る事。そして何より・・・こんな楽しそうな事になってるのに楽しまないのはどう考えてもおかしい。そんな気持ちで新世界をエンジョイしている某ゲームの主人公であった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟