

キャラクター名
ロゼッタ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス		暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	119

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
触れた指	亡くなる
動く死体	
【討ち払うべき敵】	
本当に打ち払うべき敵	
大切なもう一人の仲間	
心無い天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シーヌ	依存	2 ①②③④⑤	
オフィディオ	保護	3 ①②③④⑤	
アザミ	尊敬	0 ①②③④⑤	
マリー	対抗	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		気分屋さん（無茶）		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		さびしんぼ（孤高）		オート	なし	自身	自身と同じエリアに姉妹がいらないなら、自身が持つあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言時に1上昇させて良い
メインクラス		おこりんぼ（地獄の猟犬）		オート	なし	自身	砲撃マニューバを使用する際、そのコストを半分（切り上げ）にしてよい。そうしたなら、カウント終了時、あなたは効果を適用したマニューバを損傷する。
メインクラス		ひとりぼっち（一匹狼）		オート	なし	自身	自身の対話判定出目-2。行動判定・狂気判定・攻撃判定・切断判定の出目を+1
メインクラス		伸ばした手（魔王）		オート	なし	自身	砲撃マニューバを使用する際、その射程を1増減させてもよい（最低0）。この効果を適用した攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1
サブクラス		がんばる！（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		へいき！（平気）		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		拘束回路（サーキット）		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツが負傷した際、自身は任意のパーツを負傷する。
頭		バレッタ		オート	なし	自身	お花のバレッタ。たからもの
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		狩人の目（サイトゴーグル）		オート			射撃・砲撃攻撃の出目に+1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		重火器（ランチャー）		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		火炎回路（火炎ビン）		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1
腕		赤い花		オート			ドールの身体に生えた謎の花。ドールの肉体に強く結びついている。損傷するのは危険そうだが……？
腕		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていないければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			