キャラクター名
オボロ(朧)

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	19
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	27
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	前科者			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	30	37	9	28	9	9
ボーナス	5	10	12	3	9	3	3
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正		1	1				
能力値	5	13	16	4	11	3	3

HP	165
MP	143
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	シュリケン(スロ3)	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	レザーカード(スロ2)	至近	0	14	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	龍装"朱帝"				7	22	10	19	
補助	トリックマント					5			
装身具	セブンダブ								
能力値			13	0	16	0	3	27	10
スキル			3	16	2			10	10
その他	回避のクリスタル		1	32	1		2		
総計(右)			17	57	27	28	15	56	20 m
総計(左)			17	62					
総計(両)			17	71					
ダイス数			5 d	3 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11	1		12	+ 3 d
トラップ解除	13	1	2	16	+ 3 d
危険感知	11	1		12	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	スペシャルスープ
冒険者セット	カッパの薬
HPポーション	
ハイHPポーション	クーラードリンク
MPポーション	ホットドリンク
ハイMPポーション	アダマン用誘導罠
毒消し	ダマスカス用誘導罠
理力符(光)	装備変更
	装備変更

現在重量：	17		
最大重量：	25	所持金：	7007
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 種別：短剣の片手装備2個を部位：双の武器として扱う								
アームズマスタリ：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 種別：短剣の命中+1D								
マーダースキル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 攻撃がクリティカルした際、ダメージ+[SL+1]D								
スタイル：コチョウ	5	6	マイナー	-	自身	-		
効果： 投射攻撃を行う時命中+1D、ダメージ+[SL*3]、MP終了時投射した武器は装備品に戻る								
ストライクスロー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 投射攻撃の射程+10m、ダメージ+[SL*4]								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避+1D								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動または離脱を行う。あなたのいるエンゲージが封鎖されている場合は移動不可								
ホーミングヒット	1		判定直前		自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :攻撃の命中判定の直前に使用。その攻撃に対するリアクション判定は必ず失敗となり、タイミング：リアクションのスキルやアイテムも使用できない								
アーツ：コチョウ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： [スタイル：コチョウ]の効果中に有効。投射による射撃攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、その対象に放心を付与する								
マスター：コチョウ	1	6	戦闘前	-	自身	-		
効果：								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動成功	ｼｰﾝ/ｼﾅﾘｵ1回	
効果 :対象が[ﾀｲﾐﾝｸﾞ：ﾊﾟｯｼﾞﾍﾞ・ｱｲﾃﾑ]以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即時終了となる。また、効果を発揮しなくとも対象はコストを通常通り消費する								
コンバットマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 装備している武器を使用した攻撃の命中判定に+2								
ドッジムーヴ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用。その回避判定の達成値に[SL+2]								

咎人の身内だというだけで迫害を受け、迫害の末に家族を失った。以後、死んだ妹の復讐の為だけに技を磨き忍者になった。
胡蝶流の門を叩くも未だその道には至れず。力無き正義は何も守れないという事を身をもって知っており、信念無き正義を掲げる輩は基本的に信用しない。
博愛主義？無償の愛？何それ美味しいの？自己満足で腹は膨れないんだよ。

魔装・紅梅(まそう・べにうめ)種別：防具(S3)　レベル：1
重量：4　回避修正：+CL/3(端数切上)物理防御力：CL　魔法防御力：+CL/3(端数切上)移動修正：±0　装備部位：胴部価格：購入不可　鑑定値：15
効果：パッシブ。装備者の行動値に+CL/2(端数切上)し、装備者が行なう回避判定に+1Dする。
・回避のクリスタル：装備者の行なう回避判定の達成値に+1。
・敏捷のクリスタル：装備者の「敏捷」に+1。重複不可。
・盗賊のクリスタル：シーフのスキルコスト-1(最低1)。重複不可。
解説：マトミ=ブリギットによって製作された魔法具の装束。身躱しの力を高め、装備者の行動を補助する。

龍装・朱帝
種別：防具(胴)S4　レベル：10
重量：5　回避：+CL/3(端数切り上げ)　物防：CL+3　魔防：CL/2(端数切り上げ)　移動：±0
購入不可　鑑定値：20
効果1：パッシブ。装備者の行動値+CL、装備者の回避+1D
効果2：パッシブ。回避判定で振ったダイスを1つ選択し、振り直す事ができる。
　　また、回避判定でクリティカルした時、その攻撃を行った対象とエンゲージしていなければ、マイナーアクションと
　　メジャーアクションを行う事が出来る。マイナー、メジャー使用効果は装備者が行動済みでも使用可能だが、1ラウンドに
　　1回のみ使用できる。
・回避のクリスタル：装備者の行なう回避判定の達成値に+1。

キャラクター名
オボロ(朧)

プレイヤー名

所持品			
装備変更			
バックパック売却			
スリケン加工費			
スリケン加工費			
精霊：闇のクリスタル			
弱体：毒のクリスタル			
侵蝕のクリスタル			
武烈のクリスタル			
武烈のクリスタル			
武烈のクリスタル			
器用のクリスタル			
器用のクリスタル			
武器切り替え			
刺客のクナイ*2			
団子の玉串			
雪の髪飾り			
桜の髪飾り			
木彫りの団子			
野菜			
ウンディーネの回復サービス			
魔装"紅梅"			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シークレットアーツ	2	5	判定直後	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：攻撃の命中判定の直後に使用。その命中判定に使用したダイスの内、3個以下の任意の個数のダイスを振りなおす								
レイザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	CL5↑	
効果：武器攻撃のダメージ+1D								
スペシャライズ：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：短剣を使用した武器攻撃の命中とダメージに+SL								
コンシールアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-	隠密	
効果：隠密状態での武器攻撃の命中+1D、ダメージ+SLD								
ミラーアタック	1	ﾌｪｲﾄ3	判定直後	-	自身	自動成功		
効果：フェイトを3点消費。命中判定のダイス1個の出目を6に変更。この効果で6が2個以上になった場合クリティカルとなる								
ギフト	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：ダイスロールの直前に使用。そのダイスロールに+2Dする								
レイザーストーム	1	-	《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：《ワイドアタック》と同時に使用。《ワイドアタック》の「対象：範囲(選択)」「射程：武器」を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する								
デスブレイド	5	10	DR直前	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：武器攻撃のDR直前に使用。その攻撃のダメージに+【行動値】								
ラピッドハンド	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：スペシャライズで選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに+【敏捷】								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：シーン終了まで武器攻撃の命中+1D、回避+1D								
インテュイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【敏捷】判定+1D								
クイックムーブ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【行動値】&【移動力】+[SL*2]								
ツインフェンサー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣/双	
効果：武器攻撃の命中+1D								
トップギア	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：《デスブレイド》のダメージ増加量に+[SL*10]								
ハイドコート	1		マイナー		自身	自動成功		
効果：隠密状態になる。敵キャラクターとエンゲージしていても隠密状態になれる								
アサシネイション	1		パッシヴ		自身	自動成功	隠密	
効果：武器攻撃がクリティカルした時ダメージ+【敏捷】								
ボーパルアーツ	3		パッシヴ		自身	自動成功	短剣	
効果：武器攻撃のダメージ+[SL*5]								
ゴーストステップ	1		パッシヴ		自身			
効果：移動直前に使用。この移動で自身は封鎖されず、敵キャラクターとエンゲージしても移動を終了しなくてもよい								
シャドウハイド	2	10	効果		自身		SL/ｼｰﾝ	
効果 :回避判定と同時に使用。回避判定が成功した時、その攻撃を行ったキャラクターのメインプロセス終了後にメジャーアクションを１回行える								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：罠感知判定+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：罠解除判定+1D								
エリアサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：警戒行動を行える。聞き耳判定に失敗しても感知されなくなる								

キャラクター名
オボロ(朧)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 危険感知判定+1D								
トレーニング：筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング：器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値+3								
フックダウン	1	-	クリンナップ	-	自身	-		
効果： 種別：ポーションのアイテムを1個使用する								
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 足跡や痕跡を探す【感知】判定に+1D								
リサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【感知】判定で行う情報収集に+1D								
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 奇襲攻撃を受けた際、リアクション-1Dのペナルティを受けない								
アンチトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 罠感知、罠解除、危険感知判定に+1、自身が起動させた罠への罠解除判定に+2								
インサイト	1		パッシヴ		自身	-		
効果： 嘘やハッタリを見破る【精神】判定+1D								
ベアアップ	1		パッシヴ		自身	-		
効果： スキルに対してのリアクションでの【精神】判定+1D								
ビジランテ	1		パッシヴ		自身	-		
効果： 隠密状態の敵を発見する、又は自身が隠密状態の時に敵に発見されないようにする為の【感知】判定に+1D								
ストライダー	1		パッシヴ		自身	-		
効果： 封鎖されたエンゲージから離脱する際の【行動値】判定に+1D								
カバートアクション	1		パッシヴ		自身	-	隠密	
効果： 隠密状態での命中判定+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								