

キャラクター名 プレイヤー名

オボロ(臍)

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自(効果)	前科者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	26	33	9	24	9	9
ボーナス	5	8	11	3	8	3	3
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正		1	1				
能力値	5	11	15	4	10	3	3

HP	133
MP	115
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シュリケン(スロ3)	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	シュリケン(スロ3)	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	龍装"朱帝"				5	18	8	15	
補助	トリックマント					5			
装身具	セブングブ								
能力値			11	0	15	0	3	25	10
スキル			3	14	2			8	8
その他	回避のクリスタル		1	1	1		2		
総計(右)			15	24					
総計(左)			15	24	24	24	13	48	18
総計(両)			15	33					m
ダイス数			5 d	3 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1		11	+ 3 d
トラップ解除	11	1	2	14	+ 3 d
危険感知	10	1		11	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	スペシャルスूप
冒険者セット	カッパの薬
HPポーション	
ハイHPポーション	クーラードリンク
MPポーション	ホットドリンク
ハイMPポーション	アダマン用誘導罠
毒消し	ダマスカス用誘導罠
理力符(光)	装備変更
	装備変更

現在重量:	19	所持金:	63707	預金・借金:	
最大重量:	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 種別: 短剣の片手装備2個を部位: 双の武器として扱う								
アームズマスタリ: 短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 種別: 短剣の命中+1D								
ディスパピア	1	3	マイナー	-	自身	-		
効果: 隠密状態になる。敵とエンゲージしている場合隠密状態にならない(エンゲージしていても隠密になれるアイテム、スキルの効果を受けている場合は可能)								
スタイル: コチョウ	5	6	マイナー	-	自身	-		
効果: 投射攻撃を行う時命中+1D、ダメージ+[SL*3]、MP終了時投射した武器は装備品に戻る								
ストライクスロー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 投射攻撃の射程+10m、ダメージ+[SL*4]								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 戦闘移動または離脱を行う。あなたのいるエンゲージが封鎖されている場合は移動不可								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避+1D								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動成功	1/1	1/1
効果: 対象が[タイミング: パッシヴ・アタック]以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即時終了となる。また、効果を発揮しなくても対象はコストを通常通り消費する								
アーツ: コチョウ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: [スタイル: コチョウ]の効果中に有効。投射による射撃攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、その対象に放心を付与する								
マスター: コチョウ	1	6	戦闘前	-	自身	-		
効果:								
コンバットマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備している武器を使用した攻撃の命中判定に+2								
レーザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	CL5↑	
効果: 武器攻撃のダメージ+1D								
ドッジムーヴ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用。その回避判定の達成値に[SL+2]								

啓人の身内だというだけで迫害を受け、迫害の末に家族を失った。以後、死んだ妹の復讐の為にだけに技を磨き忍びになった。胡蝶流の門を叩くも未だその道には至れず。力無き正義は何も守れないという事を身をもって知っており、信念無き正義を掲げる輩は基本的に信用しない。博愛主義? 無償の愛? 何それ美味しいの? 自己満足で腹は膨れないんだよ。

魔装: 紅梅(まそう・べにうめ)種別: 防具(S3) レベル: 1
 重量: 4 回避修正: +CL/3(端数切上)物理防御力: CL 魔法防御力: +CL/3(端数切上)移動修正: ±0 装備部位: 胴部価格: 購入不可 鑑定値: 15
 効果: パッシブ。装備者の行動値に+CL/2(端数切上)し、装備者が行なう回避判定に+1Dする。
 ・回避のクリスタル: 装備者の行なう回避判定の達成値に+1。
 ・敏捷のクリスタル: 装備者の「敏捷」に+1。重複不可。
 ・盗賊のクリスタル: シーフのスキルコスト-1(最低1)。重複不可。
 解説: マトミ=ブリギットによって製作された魔法具の装束。身躲しの力を高め、装備者の行動を補助する。

龍装: 朱帝
 種別: 防具(胸)S4 レベル: 10
 重量: 5 回避: +CL/3(端数切上) 物防: CL+3 魔防: CL/2(端数切上) 移動: ±0
 購入不可 鑑定値: 20
 効果1: パッシブ。装備者の行動値+CL、装備者の回避+1D
 効果2: パッシブ。回避判定で振ったダイスを1つ選択し、振り直す事ができる。
 また、回避判定でクリティカルした時、その攻撃を行った対象とエンゲージしていなければ、マイナーアクションとメジャーアクションを行う事が出来る。マイナー、メジャー使用効果は装備者が行動済みでも使用可能だが、1ラウンドに1回のみ使用できる。
 ・回避のクリスタル: 装備者の行なう回避判定の達成値に+1。

キャラクター名
オボロ(朧)

プレイヤー名

所持品			
装備変更			
バックパック売却			
スリケン加工費			
スリケン加工費			
精霊：闇のクリスタル			
弱体：毒のクリスタル			
侵蝕のクリスタル			
武烈のクリスタル			
武烈のクリスタル			
器用のクリスタル			
武器切り替え			
刺客のクナイ*2			
団子の玉串			
雪の髪飾り			
桜の髪飾り			
木彫りの団子			
野菜			
ウンディーネの回復サービス			
魔装"紅梅"			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホームングヒット	1		判定直前		自身	自動成功	1/ナリオ	
効果:	攻撃の命中判定の直前に使用。その攻撃に対するリアクション判定は必ず失敗となり、タイミング:リアクションのスキルやアイテムも使用できない							
シークレットアーツ	2	5	判定直後	-	自身	自動成功	SL/ナリオ	
効果:	攻撃の命中判定の直後に使用。その命中判定に使用したダイスの内、3個以下の任意の個数のダイスを振りなおす							
スペシャルイズ: 短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	短剣を使用した武器攻撃の命中とダメージに+SL							
コンシールアタック	2	-	パッシヴ	-	自身	-	隠密	
効果:	隠密状態での武器攻撃の命中+1D、ダメージ+SLD							
ミラーアタック	1	フェイト3	判定直後	-	自身	自動成功		
効果:	フェイトを3点消費。命中判定のダイス1個の出目を6に変更。この効果が6が2個以上になった場合クリティカルとなる							
ギフト	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果:	ダイスロールの直前に使用。そのダイスロールに+2Dする							
レイザーストーム	1	-	《ワイドアタック》	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果:	《ワイドアタック》と同時に使用。《ワイドアタック》の「対象:範囲(選択)」「射程:武器」を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する							
デスブレイド	5	10	DR直前	-	自身	自動成功	SL/ナリオ	
効果:	武器攻撃のDR直前に使用。その攻撃のダメージに+【行動値】							
ラピッドハンド	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	スペシャルイズで選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに+【敏捷】							
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	シーン終了まで武器攻撃の命中+1D、回避+1D							
インテュイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【敏捷】判定+1D							
クイックムーブ	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【行動値】&【移動力】+[SL*2]							
ツインフェンサー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣/双	
効果:	武器攻撃の命中+1D							
トップギア	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	《デスブレイド》のダメージ増加量に+[SL*10]							
	1							
効果:								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	異感知判定+1D							
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	異解除判定+1D							
エリアサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	警戒行動を行える。聞き耳判定に失敗しても感知されなくなる							
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	危険感知判定+1D							
トレーニング: 筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	筋力基本値+3							
トレーニング: 器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
トレーニング: 敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	敏捷基本値+3							

