

キャラクター名  
わたぬき

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	78

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
孤立	
動く死体	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メイリル	恋心	3	①②③④⑤	
ソニア	保護	1	①②③④⑤	
ルイジャ	憧憬	3	①②③④⑤	
クロエ	憐憫	4	①②③④⑤	
ロワ	憎悪	1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		空元気		オート		自身	全損箇所1つにつき攻撃判定の修正値+1。(手負いの獣)
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃マニューバにおけるダメージ+1。
メインクラス		空回り		オート		自身	あなたの攻撃マニューバのダメージを1点減してもよい。ただし「切断」「爆発」「連撃」「全体攻撃」「転倒」は無効化される。(凶化語言)
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ取得(ガントレット取得)
				オート			
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
腕		なんかすごいパンチ		アクション	3	0	肉弾3(どくぼり)
頭		ネガティブ思考		オート			最大行動値+2(よぶんなあたま)
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	基本パーツ1つ損傷。自身の肉弾、白兵ダメージ+1(重複不可)1ターンに何回も使用可能。
腕		動力ケーブル		オート		自身	最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた時、基本パーツ1つを追加で損傷する。(エナジーチューブ)
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に防御1。腕にある白兵、肉弾マニューバのダメージ+1。
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
腕		鈍刀		アクション	3	0	白兵4、攻撃判定の出目+1。(ジョギリ)
腕		衝撃波発生装置		アクション	2	0	白兵2。命中時、対象を移動1してもよい。(パイルバンカー)