キャラクター名: ソシオ・M・バリビエ

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別	男	年齢	？？
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	5		22 + 1	3
		敏捷度	16	5		30 + 2	5
体	9	筋力	2	6		17	2
		生命力	1	3		13	2
心	10	知力	5	6		21 + 1	3
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	6		
セージ	5		
エンハンサー	3		
バード	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
マルチアクション	2125 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ケンタウロス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
モラル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	13	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	慈雨女神の神装束			1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 11	10	10	10										
サーベル	1H	10		2d+ 11	10	10	10										
+2イノセントエレメンタルブレイド	1H	5	3	2d+ 14	10	13	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	華美な宝石飾り	
顔	狩人の解析鏡	まもち成功で命中＋１１
首	背水のネックレス	
背中		
右手	器用指輪	
腰		
足		
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	敏捷腕輪	

その他メモ

一般技能：アクター４　バウンサー３７

少年のような姿をしたフィー。黒髪を結っているのもあってちゅ性的な魅力を持つが殺陣を演じれば男の気迫が宿る。
「物語られるもの」ではなく『物語になるもの』を目指してトーテムを離れたフィーであり、流浪の剣客をしていたところを劇団に拾われ、用心棒兼役者になる。
最終的には「人心を動かす英雄」になりたい、と思っているが、では英雄とは何ぞや、ニ答えは出ていない。
成程劇団で人の心を動かすのも、英雄らしいおこないかもしれぬ。そんなことをぼんやりと考えている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ソシオ・M・バリビエ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
ピンクダイヤ	○□□○□□
アクアマリン	○□□○□□
ルビー	○□□○□□
エメラルド	○□□○□□
ダイヤモンド	○□□○□□
縞瑪瑙	○□□○□□
土属性宝石	○□□○□□
	○□□○□□
楽器	○□□○□□
Mシェル（モラル）	○□□○□□
	○□□○□□
礼服	○□□○□□
下着	○□□○□□
保存食一週間分x4	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
知力指輪	○□□○□□
敏捷指輪x2	○□□○□□
敏捷腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

所持金	預金・借金
29475 G	G

名誉アイテム	点数
シャルル：友人	100
ジャコブ：友人	30
宵闇の顔；マハ：顔見知り	50
エリぃ：顔見知り	100
直接投資	570

名誉点 所持 1280 /合計 2130