

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	フィルボル			境遇	天啓
出自 (効果)	英雄			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	12	21	20	20	9
ボーナス	3	2	4	7	6	6	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	3	4	9	7	8	3

HP	72
MP	126
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ソレノイド	至近	-1	12				0		
左手										
頭部	メイジハット					2				
胴部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2		
補助	トラベラーズマント					2				
装身具	封精韋編									
能力値				3	0	4	0	8	11	8
スキル							3			
その他										
総計(右)				2	12					
総計(左)				3	0	6	8	11	13	8
総計(両)										m
ダイス数				3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	9			9	+ 3 d
アイテム鑑定	9			9	+ 3 d
魔術判定	9	1		10	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

現在重量: 9
 最大重量: 34
 所持金: 40665
 預金・借金:

所持品	
ポーションホルダーinMPP×2	HMPP×2
釣り竿	
異次元バッグ	
冒険者セット	
耐毒符	
ランチボックスin果物×5	
ポーションホルダーinMPP×5	
小道具入れ	
ウェポンケース	
碧星のカチューシャ	
メディテーションマスク	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
エンチャントウェポン:火	1	5	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 対象の武器攻撃のダメージを火属性の魔法ダメージに変更。シーン終了まで								
デイメア	1	2	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 魔法攻撃[2D+5]の貫通ダメージ								
プリセプト:テンパランス	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:あなたが使用するシャーマンのスキルのコストを-[SL+1](最低1)する。あなたが「種別:ポーション」の効果を受けた場合、スキルの効果はシナリオ終了まで失われる								
オブストラクション	1	1	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[スリッパ]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ストーンスキン	1	5	セットアップ	20	単体	魔術		
効果: 対象の物理防御+5。ラウンド終了まで								
マジックコート	1	7	セットアップ	20	単体	魔術		
効果: 対象の魔法防御+5。ラウンド終了まで								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: メジャーアクション、対象:単体の魔術の対象をマジックブラストのSL×2体に変更する								
シックネス	3	1	DR直前	20	単体	自動成功	R1回	
効果: 攻撃のDR直前に使用。対象が行うその攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[衰弱 (SL)]を与える								
ディストラント	1	1	DR直前	20	単体	自動成功	R1回	
効果: 攻撃のDR直前に使用。対象が行うその攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[恐怖]を与える								
デッドリーカース	1	1	メジャー	20	単体※	精神	シーン1回	
効果: CL+SL以下のレベルの敵に有効精神判定成功で敵は戦闘不能。失敗で自分に衰弱 (2)								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃のダメージに+CL×10								
ソウルブレイカー	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: デイメアのダメージに+SL×3								

名称:ソレノイド
 種別:打撃(両)
 レベル:1
 重量:3
 命中:-1
 攻撃:[CL+1]
 行動:0
 魔術判定+1

継承:儀式 (その武器は、魔法儀式によってあなたのものとなった) (魔術判定+1)
 伝承:瘴気の武器 (妖魔や魔族によって作られた武器である。この武器には、かつて都市をいくつも滅ぼしたという言い伝えがある) (マイナーアクション
 装備者が行う攻撃のダメージに+[CL/3+2]Dする 呪詛追加)
 宿命:破滅 (その武器は、あなたを破滅へと導こうとする。それに抗えるかは、あなた次第だ)
 呪詛:絶望 (その武器は、あなたの希望を奪い去る) (装備者が判定でファンブルした場合、即座にフェイトを1点失う)

