

キャラクター名

いずく

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽（かんせい）
サブクラス	ゴシック	寵愛点	142

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	11				

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

【白い部屋】	こころがいきているなら、きっとまたあえるよ。
【売った】	売った。だって、自分の体は何の意味もなく、両親はいつでもどこか虚ろな目をしていて。だから、少しでも幸せにしたい、自分自身を売り払ったのだ。
【うそ】	優しいあの人を、心配させたくなかった。けれど、それはきっと。蜘蛛の糸を、断ち切るような、そんな言葉でもあって。
【学校】	笑いあった日々。最初は二人だけだったけど、でも、寂しくはなかったのだ。何故なら、自分たちを見つめる温かいまなざしがあると知っていたので。
【友達】	話したことがあったような気がする。笑いあった思い出があった気がする。けれど、その声も、顔も、名前も、はっきりとは思い出せない。
【脱獄】	あきらめない。ぜったいに、ぜったいに、あきらめない。かならずたすけだす。そう、きめたから、じぶんのうでくらい、くれてやる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
かっちゃん	憧憬	3	①②③④⑤	
しょうとくん	友情	3	①②③④⑤	
えいじろうくん	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	攻撃判定においてパーツが全て損傷した箇所ひとつにつき、修正+1
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点で振りなおす場合出目+1
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツ1つ損傷で、行動・攻撃・切断判定を振りなおし。
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツ損傷してもターン終了までそのマニューバを使用できる
メインクラス		庇う		オート	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。何度でも使用可
メインクラス		だいじょーぶ！		オート	0		戦闘終了時、自分含む姉妹全員の【はらわた】を修復してよい
メインクラス		無個性		オート	0	自身	攻撃判定・切断判定に+1。ただし毎ターン終了時任意のパーツをひとつ損傷
メインクラス		がんばる！		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0～1	任意の基本パーツ1つ損傷で支援2か妨害2
サブクラス		もぐもぐ！		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		もういっかい！		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ使用可能にする
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		いたくないよ！		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際、任意の未練から狂気点を1点減らして良い。
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		リミッター		オート		自身	このパーツが破壊されたらバトル終了まで最大行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1