キャラクター名	プレイヤー名
ミューゼ・ミルドニト	

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴	一族が昔から人族と仲良し		
			本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		片親、または先祖が人族		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	3		17 + 1	3
		敏捷度	7	2		17	2
体	8	筋力	18	9		35	5
		生命力	15	11		34	5
心	6	知力	12	10		28	4
		精神力	8	15		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/リルズ	7		
レンジャー	6		
セージ	7		
エンハンサー	5		
ライダー	8		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	15	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	紅刺繍の白外布		35		10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	ファイター		合計値	17	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
白き装身の魂鋼槍	2H	35		2d+ 16	10	21	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔導着火	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx20	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx8	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
マテリアルカード金Sx8	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
-14900 G	G

戦闘特技			
タフネス	2122 p	なぎ払い	IB38 p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適正	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
防具の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
シャドウ語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点	HP
2d+ 17	14	88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 18	2d+ 17	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	ヴォーパルウェポン
マッスルベアー	バークメイル
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ジャイアントアーム	
騎獣強化	
チャージ	
高所攻撃	
遠隔指示	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP強化	
HP超強化	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
人族以上に人族	900

名誉点 所持 1600 /合計 2500

	装備品	説明
頭		
耳	通訳の耳飾り	
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しません
その他		

	装備品	説明
左手	魔導具【知】	魔物知識・危機感知判定に+4の補正
	双神の鳴鈴	回復魔法がC値8でクリティカルします。またこの装備は聖印の役割も果たします。

その他メモ

騎獣データ
ウォーホースに打撃点、防護点+5、HP+10、移動力+15

剣と鎧は契約の魔神王が作成した祭器。自身の力を封じ込めたものです。

テイラー8
バーバー8
ナース4

人族と人狼が共存するとある村に生まれる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟