

キャラクター名
アスターシャ=カッセル

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	幼女
冒険者Lv	6	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	330		○人族の間で有名 自分にそっくりな人物を知っている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	4		14	2
体	8	敏捷度	8	3		18	3
		筋力	5	1		14	2
心	16	生命力	7	4		19	3
		知力	12	2		30 + 1	5
		精神力	9	4		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
ライダー	6		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

遠隔指示	
騎獣強化	
HP強化	
探索指令	
特殊能力解放	
HP超強化	
神速の構え	
鉄壁の防陣 II : 鉄鎧	
軍師の知略	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	1H#	1	1	2d+ 1	12	0	11										
牙	2H#	1		2d+ 0	9	0	11										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
49

装備品	説明
頭 軍師徽章付ターバン	シャンデル製品 すべすべ
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力指輪	
腰 腰布	シャンデル製品 さらさら
足	
その他ぬいぐるみ(華美なる宝石飾り)	名誉点70 抱えてるか背負ってる

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
(仮案) ラミアの幼女。ぬいぐるみを手放せない癖がある。 人族の將軍の家に生まれたが、隔世遺伝でラミアの血が発現した。 両親からは迫害こそされなかったものの表に出すことも出来ず、病弱な娘として生活の殆どを敷地内で過ごしている。 使用人などのわずかな他者としか接してこなかったため、邸内の書物、妖精、動物などを友として育った。 特に気に入ってるのが、いつも抱えている母から貰ったぬいぐるみと、軍馬のテイテツ。 思想は人族寄りだが、書物で多少の常識は学んでいるものの根本的に世間知らずなため、人畜の関係には疎い。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
O2:12 (igaitai) 10d6**3 O2:12 (asiroi) 胃痛 -> 10d6 = [3,3,5,1,6,2,6,4,3,4] = 37	

