

キャラクター名 アスターシャ=カッセル プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	幼女
冒険者Lv	6	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	330		○人族の間で有名 自分にそっくりな人物を知っている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	4		14	2	フェアリーティマー	6		
体	8	敏捷度	8	3		18	3	ライダー	6		
		筋力	5	1		14	2	ウォーリーダー	4		
心	16	生命力	7	4		19	3				
		知力	12	2		30 + 1	5				
		精神力	9	4		29	4				

戦闘特技				言語	会話	読文
魔法拡大/数	IB39 p		p	交易共通語	○	○
魔法誘導	IB32 p		p	ドレイク語	○	○
MP軽減/フェアリーティマー	IB33 p		p	汎用蛮族語	○	○
			p	妖精語	○	
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示		
騎獣強化		
HP強化		
探索指令		
特殊能力解放		
HP超強化		
神速の構え		
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧		
軍師の知略		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー			2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
尻尾	1H#	1	1	2d+ 1	12	0	11														
牙	2H#	1		2d+ 0	9	0	11														
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6														
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	2	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/×	2d+ 9	2d+ 9	2d+ 10	49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	11			

装備品		説明
頭	軍師徽章付ターバン	シャンデル製品 すべすべ
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力指輪	
腰	腰布	シャンデル製品 さらさら
足		
その他ぬいぐるみ(華美なる宝石飾り)		名誉点70 抱えてるか背負ってる

装備品		説明
左手		

— その他メモ		自動失敗
(仮案)		チェック
ラミアの幼女。ぬいぐるみを手放せない癖がある。		□□□□⑤
人族の將軍の家に生まれたが、隔世遺伝でラミアの血が発現した。		□□□□⑩
両親からは迫害こそされなかったものの表に出すことも出来ず、病弱な娘として生活の殆どを敷地内で過ごしている。		□□□□⑮
使用人などのわずかな他者としか接してこなかったため、邸内の書物、妖精、動物などを友として育った。		□□□□⑳
特に気に入ってるのが、いつも抱えている母から貰ったぬいぐるみと、軍馬のテイテツ。		□□□□㉕
思想は人族寄りだが、書物で多少の常識は学んでいるものの根本的に世間知らずなため、人畜の関係には疎い。		□□□□㉑
		□□□□㉕
		□□□□㉑
		□□□□㉕

O2:12 (igaitai) 10d6**3
O2:12 (asiroi) 胃痛 -> 10d6 = [3,3,5,1,6,2,6,4,3,4] = 37

