

キャラクター名 “戦場の魔術師”アナスタシア=エクレア・アデライト プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	24歳
冒険者Lv	11	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	0		本から大きな影響を受けたことがある 自慢できる二つ名を持っている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	4		24	4				
体	5	敏捷度	9	6		24	4	セージ	9		
		筋力	5	3		13	2	アルケミスト	2		
		生命力	7	6		18	3	ウォーリーダー	5		
心	12	知力	9	9		30 + 1	5				
		精神力	6	12		30	5				

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
マナセーブ	2123 p
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	223 p
鷹の目	1B30 p
ダブルキャスト	1B37 p
キャパシティ	1B29 p
足さばき	1B29 p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クラッシュファンク	
バークメール	
軍師の知略	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣II:堅体	
強靱なる丈陣II:安精	
鉄壁の防陣III:甲盾	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器、防御の戦旗、聖印加工	2H	3		2d+ 0	12	0	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
80

装備品	説明
頭 女神のヴェール	
耳 フェイスタグジェットwithひんがし	
顔 ひらめき眼鏡	
首 祈りのアミュレット	
背中 サーマルマント	
右手 マナリング	
腰 不撓のバックル	
足 軽業のブーツ	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗 チェック
「勝利とは、限られた条件の中でより多く有利を得ること。そのための情報、作戦、努力なのです」	□□□□⑤
一人称「私(わたし)」二人称「貴方/貴女」。栗毛と赤いコートのエルフ。 アナスタシア、通称ナーシャは、戦勝神ユリスカロアに仕える流浪の神官である。 人間とエルフの間の子である彼女は、物心着くより前に捨て子となり、彼女を発見したユリスカロアの神官に育てられた。現在のアナスタシアの価値観の大部分は、彼女との生活に起因するもの。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
冒険者として大成したナーシャは、“戦場の魔術師”の異名を取る、軍師タイプのプリースト。短期・長期を問わず戦術の構築に長けており、特に“自軍の死者を出さない”点において優れた視力を発揮する。	□□□□㉕
戦勝神ユリスカロアを信仰する神官である他、戦軍師、錬金術師の技能を駆使して戦場全体のダメージコントロールを担当。後衛でありながら、自身の防御力もそれなりに確保する。	□□□□㉙
	□□□□㉚

