□ キャラクター名														٦L	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
土御門													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-				
															効果: 非オーヴァードのエキストラ化									
シンドローム ノイマン ワークス UGNエージェントA カヴァー										リザレクト	0	1d10		-	自身		↓100							
		Ŧ	ルフェ	ウス		<b>F</b>	#A				#01			効:	果: 					HPで復活			1	
オプショナル 年齢 性別									┨┝	スーパーランナー	1	1	マイナー			自動	-							
覚醒					衝動	b				初期侵	食率	0	9/	□	果:				Lv×5		1		I	
出自						経験					逅				´ンフェニティウェポン	/ 5	3	マイナー		自身	自動	-		
ЩН					不主心	*				廸	ME			]  効:	果:			"	G値3 攻	【撃Lv+7 ─	1		T	
	基	本値	ワーク	スボ	ーナス	スト	<b>龙長</b>	他修	匪	能力値	HP		29	] <u> </u>	CLモルフェウス	2	2	メジャー		<u> </u>	_	-		
肉体		1	1		1					3	行動値	i	7	<b>  ※</b> 刀:	果: 	7	7		CL値		4174			
感覚		2	0		0					2	(非装備時	<del>\$</del> )	7		カスタマイズ	3	3	メジャー	武器		対決	-		
精神		3	0		0					3	戦闘移動	動	12	XJ	果:	7	1	1-7	ダイス	1	4424			
社会		2	0		0					2	全力移動	助	24	**	巻人の剣	3	4	メジャー				リミット		
	内仕			E	感覚			精神				社会			果:	7	1	メジャー	1	ニティ Lv		100%		
技能	肉体 SL	修正	技			修正	12	を を を を に を に に に に に に に に に に に に に に		修正	<u>신</u> 技能	_	修正	力力	クリスタライズ ₹:	3	4	<u>  メンヤー</u> 装甲無視		- z 15/+1				
白兵	1	1 811	射		3L	1810		R C	1	18TE	<del></del>	3L	1 SIE		*・ レインフォース	5	2	メジャー	以事LVへ	-	対決			
	1		知					. C. 意志	'			1		to h	<u> レーフフォース</u> 果:				 攻撃L		\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\			
運転:	'		芸術:	元			知識:								<u>* ·</u> コンバットシステム	3	3	メジャー			対決	_		
運転:			芸術:				知識:			_	情報: 情報:	+-		φ <sub>h</sub> .	<u>コンハットンステム</u> 果:					⊥ ヺイスLv+				
運転:	:					知語				_	<del>                                       </del>			1  ~	エクスマキナ	2	4	メジャー		-		リミット		
運転:		芸術		術: 術:		知				_	<del></del>			効:	ユンバ、「ソ 果:		'			」 シナリオに		7 - 7 1		
運転:			芸術:				知識:				情報:			۱Ë	マルチウェポン	1	3	メジャー			対決	_		
				<u> </u>										<b>」</b>	 果:				二刀 達成		1 2			
	・コン		能力	命中位	直 G値 攻撃		【撃力 !	力射程			メモ	Xŧ			剣精の手	3	2	オート	至近	自身	自動	リミット		
鬼切り	の小ス	C/J		0										効	 果:		前提	カスタマイズ				_		
														$+ \Gamma$	フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100%		
														効:	果:			LvD	する 15	ウンドに′	I 🗇			
														╛┖		*								
防具 価格 装甲 回避							行動	動 メモ						効	果:									
															59									
															~79 ~99									
所持品   合計装甲:   O   合計回避:   O											0	10	0~129											
													0~159 0~199											
							1	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					1											
							1	遺産継承者 P  N				· 0,		10	Odx@8+7 0~59 CL(2)+カスタマイズ(3)+咎人の剣(3)+レインフォース(5)+コンバットシステム(3)+エクスマキナ(2)+剣精の手(3)=攻 イス+7 二刀流 達成値+6 どれか一つのダイスを10に変更 コ21								マキナ(2)+剣精の手(3)=攻47	
								P N				60	~79	レルーン	ハタイスをし	OIC友更 JZI								
								P N						~99 0~129										
								P N							0~159 0~199									
								P N																
						P N																		
							╛┖			Р	N													
								±₩±0. 6 1			ᄙᄵᄜᅲᅮ	****												
							最大財産P: 6 残り財産P:																	