キャラクター名
博夢　霊華

プレイヤー名

個性						性別	女
ワークス	風紀委員					年齢	17
レベル	4	ランク	N	没入タイプ	近接便利	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	3	1	1	0	5
敏捷	2	3	0	1	0	6
器用	2	3	0	1	0	6
感覚	0	3	0	1	0	4
知性	0	2	0	1	0	3
運	0	2	0	1	0	3

LP	23
TP	16
機体P	15
行動値	10

戦闘系技能

技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	1	0	6
命中：射撃	1	0	6
命中：戦術		0	4
回避		0	5
行動値	1	0	10

筋力技能

技能	SL	修正	判定値
力技		0	5
持久力		0	5

敏捷技能

技能	SL	修正	判定値
運動	1	0	7
隠密	1	0	7

器用技能

技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	6
セキュリティ	2	0	8
運転：バイク		0	6
運転：自動車		0	6

感覚技能

技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	5
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能

技能	SL	修正	判定値
機体知識		0	3
プログラム	1	0	4
学術		0	3
医療知識		0	3

知性技能

技能	SL	修正	判定値
情報：一般	2	0	5
情報：軍事		0	3
情報：裏社会	1	0	4

所持品	メモ
勉強道具	
刀	

追加メモリ：

所持金：　4000

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
加速移動	3	RA	1/R	移動力に+3
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
行動アドバイス	4	SA	1/R	対象の[行動カウント]を【知性】点上昇させる

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
剣	2	1	1	0	2	0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
改造制服	2	4	-1				
その他修正							
合計		13	4	10	12	2	

天賦の才に恵まれた少女
いつでもどこでもまわりを明るくするムードメーカー
歌が下手で歌うと窓ガラスが割れるレベル
よくボケ役になる