

キャラクター名
グスフマ・E・ラウマー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	男性	年齢	21歳
冒険者Lv	8	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	0		近所では一番の物知りだった かつて従者がいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8		4	18	3
	敏捷度	10		2	18	3
体	筋力	9		1	15	2
	生命力	4		3	12	2
心	知力	10		8	28 + 2	5
	精神力	7		2	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
レンジャー	3		
セージ	7		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法誘導	1B32p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
MP軽減/ソーサラー	1B33p		p
クリティカルキャスト	1B36p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パークメール	
☆鉄壁の防陣 I	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	18 _m	54 _m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
43

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳 魔法の発動体	ピアスタンプ
顔	
首 軍師徽章	
背中 ロングマント	家紋入り
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
「この私こそがラウマー家の次男、グスフマ・ラウマーだ！我が超能力（魔法）の前に平伏すが良い！」	□□□□⑤
超能力（魔法）の使い手。 口調こそ大それたものだが、意外と親切で正義感溢れる人物。	□□□□⑩
ラウマー家という、宇宙でも地味に名の知れた名家の次男であり、超能力（魔法）の才能に秀でている。 長男の後押しをしつつ、人助けでもして伸び伸び暮らす予定だったが、とある占い師から受けた予言を理由に実家を飛び出し、探検家兼トレジャーハンターとして生きる道を選んだ。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
実家暮らしの時には4つ年上の従者（メイドのニーア）がいたが、実家を飛び出したときに喧嘩別れしている。 実はその従者にひそかに恋心を抱いている。	□□□□㉙
	□□□□㉚

