キャラクター名: 鏡宮澪

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	ジャーム肉ハンター
オプショナル		年齢	6歳(外見15程)	性別	♀
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	2	8		16
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	33
(非装備時)	33
戦闘移動	38
全力移動	76

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	22	3	ＲＣ			交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転：[illegible]			芸術：[illegible]			知識：[illegible]			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼通常効果		0		4		原初D+2/攻+4
Purgatorio ～59	射撃	14r+25		1d+65		
Purgatorio ～79	射撃	15r+25				
Purgatorio ～99	射撃	16r+25		4ｄ+77		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：春日恭二	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｄ：悪魔の子	P	N		
Ｄ：原初の子	P	N		
咬華ちゃん RE	P おにく	Nまいご？		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時				ＲＢ	
効果：	衝動判定達成値+LV							
光の銃	1	2	セット	至近	自身	自動		
効果：	射撃攻撃力+LV+2(3/4/5)							
オプティカルレンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力+【感覚】16							
オリジン：コロニー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果：	bs即回復/LV個･ｼｰﾝ中継続							
コンセ：エンジェル	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果：	組合せC値-LV							
小さな塵★	5	2	メジャー	武器	-	射撃		
効果：	攻撃力+LVx2(10/12/14)							
デトネイトチャージ★	3	4	メジャー	武器	-	射撃		
効果：	攻撃力+LVx4(12/16/20)							
スピットファイア	5	3	メジャー	武器	単体	射撃		
効果：	判定D-2攻撃力+LVx3(15/18/21)							
ブルータルウェポン	3	4	メジャー	-	単体	射撃		
効果：	攻撃力+LVx3(9/12/15)							
ストライクモード	3	6	メジャー	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80	
効果：	攻撃D+LV(3/4/5)							
イェーガーマイスター	3	4	メジャー	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80	
効果：	攻撃力+LVx4(12/16/20)							
マスヴィジョン	5	6	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果：	攻撃力+LVx5(30/35)							
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果：	装甲無視攻撃力+LVx3(12/15)							

「みんな、いなくなる。おいていく」

11/25生（ＵＧＮ登録日を誕生日と定めた）
射手座のＢ型。

●●の子という特殊なロイスを複数持っていながら、生まれは誰の子でもない、実験体である。
不死身のオーヴァードを作ろうなどという突拍子もない研究から偶然生まれた破壊兵器に過ぎない。
そんな出自と現状だからか、時折迷子のように両親を探すような言動を見せることがある。
オリジンナンバーのレネゲイドと春日恭二の細胞、その他不死とされる伝説上の存在を模したレネゲイドビーイングなどを素材に作成。
砂人形のように、無数の要素をとある特殊なレネゲイドで繋ぐことによって少女の形に固められて出来ている。

ジャーム化した場合その【形】が崩れ、飢餓衝動のままに全てを飲み込む砂と化すと言われており、そうなった際の止める手段は発見出来ていない。
また、存在としてひどく不安定なため、自身を確かなものとして固められる【無二の存在】を求めている。
だが、あくまで存在固定を求めているのは生存本能的な部分であり、彼女自身はそれを諦めている節がある。
幸福や未来、希望などの言葉を否定する発言が見られ、兵器としての要素（Ｄロイス）以外に特定の絆を持たないことも判明している。

彼女の言う「おなかすいた」は「寂しい」と同義である。
埋められない寂しさを埋めるため、命を奪い内に取り込もうとする様子が頻繁に見られる。
ＵＧＮ時代のカウンセリングで、以下のような発言をしていたというデータがある。

キャラクター名
鏡宮澪

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Inferno ～119	射撃	20r+25		5d+136		
Inferno ～129	射撃	20r+25		8d+136		
Inferno ～159	射撃	21r+25				
Inferno ～189	射撃	21r+25		9d+161		
▼強化効果		0		悪魔		
Purgatorio ～59	射撃	14r+25		1d+64		
Purgatorio ～79	射撃	15r+25				
Purgatorio ～99	射撃	16r+25		4d+71		
Paradiso ～119	射撃	20r+25		5d+135		
Paradiso ～129	射撃	20r+25		7d+135		
Paradiso ～159	射撃	21r+25				
Paradiso ～189	射撃	21r+25		8d+160		
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
大喰らい	3	5	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	120飢餓	
効果：	ﾀﾞﾒD+3/敗北･ﾉｰﾀﾞﾒ時ｼｰﾝ判定D-5							
ワンショットツーキル	3	3	メジャー	武器	2	射撃		
効果：	対象を2体に							
不壊の城壁	3	5	オート	至近	範囲選択	自動	100	
効果：	HPﾀﾞﾒｰｼﾞ-LVx10							
サイドリール	1	-	-	-	-	射撃	-	
効果：	達成値+3/攻撃力+1D							
月光の奏者	1	2d10	オート	視界	単体	自動	120	
効果：	ﾄﾞｯｼﾞ成功or失敗させる							
餓えたる瞬き	1	5	オート		自身	自動	120飢餓	
効果：	行動後未行動/R中判定D-5							
超人的代謝	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	健康第一？							
ウサギの耳	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	遠くまで聞こえるの一							
七色の直感	1		メジャー	至近	単体	自動		
効果：	何となくわかるよ！							
猟犬の鼻	1		メジャー		自身	自動		
効果：	においを探知するよ！							
真昼の星	1		メジャー		自身	自動		
効果：	遠くも見えるよ！							
探知する光	1		メジャー		自身	自動		
効果：	光で探すー！							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								