

キャラクター名
レイ・ヒギンズ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	36歳
冒険者Lv	8	経歴	敵対する者がいる(いた)		
経験点	0		命を助けられたことがある 異種族の友人がいる		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9		3	20	3
体	13	敏捷度	8		3	19 + 2	3
		筋力	5		2	20	3
心	9	生命力	5		3	21	3
		知力	6		2	17 + 2	3
		精神力	7		5	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/妖精神アステリア	5		
スカウト	5		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
魔力撃	1B39p		p
頑強	1B29p		p
ブロッキング	1B31p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	10	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツェーハンドソード	2H	20		2d+ 11	10	11	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 10	9	75

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 11	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭	帽子	革製。角を隠すために常に被っている。
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	知力+2、破壊すると+14
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	敏捷度+2、破壊すると+14

<p>その他メモ</p> <p>少々控えめなナイトメア。ひとりぼっちな生活の中ですっかり性格が大人しくなってしまった。一人だと不安が強く、誰かと一緒に環境を好む。パートナー意識が強いため、仲間を傷つけないことに人一倍気をを使う。生まれの街ではドワーフの父親から虐待を受け、瀕死になっているところをエルフの冒険者に拾われる。以後は剣技を磨き、まだ見ぬ世界、そして宇宙へと足を伸ばそうとしている。父親は今でも殺したいくらい憎んでいる。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	--

