キャラクター名: イヴ・スウィフト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	50		苦手な動物がいる（いた）		
			毒を飲んだ（食べた）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16	2
		敏捷度	9			16	2
体	15	筋力	3			18	3
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	5			13	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 3	11	6	15										
イージーグリップ	2H	1	1	2d+ 5	12	6	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

酒の種x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	リボン	母の形見
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

Eve Swift

ドワーフ生まれのナイトメア。
「ナイトメアでしかも女では他者からなめられてしまうから」ということで、せめて強く育ってほしいと願った両親の懸命なる格闘術の教授の結果、男らしく育ってしまった。その所為で一人称も「オレ」。幼い頃から父の飲んでいた酒をちょろまかしたりしており、今でもアル中気味に酒好き。酒の種は常備品である。
ナイトメア故のいざこざもあったが、それなりに平和に暮らしていた彼女。しかしその暮らしも、蛮族の侵攻によってあっけなく崩れ去った。まだ子供であった彼女は両親に地下室に匿われたので無事だったが、一晩立って外に出た時には全てが終わっていた。
その後すぐ、彼女は旅に出た。強くなるために。そして、自分の村を襲った化物……隻眼の蛮族に復讐を果たす為に。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟