キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		めだま		オート			1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		熊撃ち銃		アクション	3	０＾２	射撃３
腕		祈り		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
頭		気迫		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可　移動１
		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋爆発無効果
頭		十字架		オート	なし	自身	最大行動値＋２