

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	闘士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	10	8	13	8	6
ボーナス	3	3	3	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	5	2	5	3	3

HP	38
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		4	0	5	0	3	10	8
スキル									
その他									
	総計(右)		4	4					
	総計(左)		4	0	5	5	3	10	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

現在重量: 6  
 最大重量: 9  
 所持金: 602  
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーブブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー<短剣>	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 短剣の命中判定に+1D								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1D								
アポイドダンス	1	4	リアクト					
効果: 回避判定に+S L、5mの移動とエンゲージの離脱も可能								
ソードダンス	1	5	マイナー					
効果: 白兵攻撃に+敏捷								
ハイジャンプ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ムーヴアクションでエンゲージを離脱してもマイナーアクションを実施可能								
サーチリスク	1		パッシヴ					
効果: 危険判定に+1D								
ファインドトラップ	1		パッシヴ					
効果: トラップ探知の判定に+1D、失敗してもトラップが作動しない								
アンデクスタリティ	1		パッシヴ		自身			
効果: 両手に短剣装備可能								
インタラプト	1	-	任意	視界	単体	自動成功	1	
効果: スキルブレイク								
スペシャライズ: 短剣	1		パッシヴ					
効果: 命中に+SL ダメージに+SL								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知の判定に+1D								
効果:								
効果:								

髪型は小松伊吹準拠。  
 頭にゴーグル。  
 こめかみの辺りから垂れ下がるロップイヤー型のウサミミ、長さは脇の下ぐらまで。  
 但し左側の耳は途中から千切れたように短くなっており、リボンとイヤリングで飾っている。