

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |      |     |    |
|---------|-------|-------|------|-----|----|
| メインクラス  | シーフ   | Lv.1: |      | レベル | 2  |
| サポートクラス | ダンサー  | Lv.1: | ダンサー | 性別  | 女性 |
| 称号クラス   |       |       |      | 年齢  | 19 |
| 種族      | ヒューリン |       |      | 境遇  | 傷病 |
| 出自 (効果) | 闘士    |       |      | 目標  | 憧憬 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 9  | 10 | 10 | 8  | 13 | 8  | 6  |
| ボーナス  | 3  | 3  | 3  | 2  | 4  | 2  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 3  | 4  | 5  | 2  | 5  | 3  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 38 |
| MP   | 36 |
| フェイト | 5  |

| 装備品 |          | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手  | ダガー      | 至近 | 0   | 4   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手  |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部  | ハット      | /  |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 胴部  | レザージャケット | /  |     |     |     | 4  |    |    | -1 |
| 補助  |          | /  |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具 | シーフズツール  | /  |     |     |     |    |    |    |    |
|     | 能力値      |    | 4   | 0   | 5   | 0  | 3  | 10 | 8  |
| スキル |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他 |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
|     | 総計(右)    |    | 4   | 4   |     |    |    |    |    |
|     | 総計(左)    |    | 4   | 0   | 5   | 5  | 3  | 10 | 7  |
|     | 総計(両)    |    |     |     |     |    |    |    | m  |
|     | ダイス数     |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| トラップ解除 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 危険感知   | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| 冒険者セット  |  |
| HPポーション |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

現在重量: 6  
最大重量: 9  
所持金: 602  
預金・借金:

| スキル名          | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象     | 判定   | 制限 | メモ  |
|---------------|----|-----|-------|----|--------|------|----|---|
| ハーフブラッド       | ★  | -   | パッシヴ  | -  | -      | -    |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    | タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 |
| ワイドアタック       | 1  | 4   | メジャー  | 武器 | 範囲(選択) | 命中   |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    | 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL                      |
| アームズマスタリー<短剣> | 1  | -   | パッシヴ  | -  | 自身     | -    |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    | 短剣の命中判定に+1D                               |
| バタフライダンス      | 1  |     | パッシブ  |    | 自身     |      |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    | 回避判定に+1D                                  |
| アポイドダンス       | 1  | 4   | リアクト  |    |        |      |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    | 回避判定に+S L、5mの移動とエンゲージの離脱も可能               |
| ソードダンス        | 1  | 5   | マイナー  |    |        |      |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    | 白兵攻撃に+敏捷                                  |
| ハイジャンプ        | 1  | -   | パッシヴ  | -  | 自身     | -    |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    | ムーヴアクションでエンゲージを離脱してもマイナーアクションを実施可能        |
| サーチリスク        | 1  |     | パッシヴ  |    |        |      |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    | 危険判定に+1D                                  |
| ファインドトラップ     | 1  |     | パッシヴ  |    |        |      |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    | トラップ探知の判定に+1D、失敗してもトラップが作動しない             |
| アンデクスタリティ     | 1  |     | パッシヴ  |    | 自身     |      |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    | 両手に短剣装備可能                                 |
| インタラプト        | 1  | -   | 任意    | 視界 | 単体     | 自動成功 | 1  |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    | スキルブレイク                                   |
| スペシャライズ: 短剣   | 1  |     | パッシヴ  |    |        |      |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    | 命中に+SL ダメージに+SL                           |
| サーチリスク        | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身     | -    |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    | 危険感知の判定に+1D                               |
|               |    |     |       |    |        |      |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    |   |
|               |    |     |       |    |        |      |    |   |
| 効果:           |    |     |       |    |        |      |    |   |

髪型は小松伊吹準拠。  
頭にゴーグル。  
こめかみの辺りから垂れ下がるロップイヤー型のウサミミ、長さは脇の下ぐらいまで。  
但し左側の耳は途中から千切れたように短くなっており、リボンとイヤリングで飾っている。