

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	38	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0		4	9	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		7
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	交渉	9r+10				
	交渉	9r+10				ベース値
	交渉	10r+10				60%
	交渉	11r+10				80%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ	14	3			社会達成値+2

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
ボイスチェンジャー					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
D実験体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	18	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
領域の盾	1	4	オート	至近	単体	自動		
効果: 対象がカバーリング シーンLV回								
束縛の領域	1	5	オート	至近	自身	交渉	80↑	
効果: 視界の攻撃と対決失敗に シーン1回								
命の盾	1	1	リアク			交渉		
効果: ドッジ								
リフレ:ソラリス	2	2	リアク			シンドロ		
効果: C値-LV								
力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: ダメージロール+LV+1D R1回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス目変更 シナリオLV回								
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 妖精の手を追加使用 シナリオLV回								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+LV								
オリジン:サイバー	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間社会達成値+LV*2								
なんか	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

理想値メモ
 10Dx8+11→24+10→34(60%時)
 12dx7+11→32.8+10→42.8(100↑時)
 ※妖精の手でまわしてそれぞれ
 44+α(60%時)と52+α(100↑時)
 ※サイバー使用時
 10Dx8+11→24+10→34+10→44(60%時)
 12dx7+11→32.8+10→42.8+12→54(100↑時)