キャラクター名
比泉　カズマ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>キュマイラ | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 犯罪者の息子 | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅 | 秘密 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 6 | 1 | 1 | | | 8 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 37 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 2 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 素手 | 白兵 | 8r+4 | 1 | LV+8 | | 《破壊の爪》後のデータ |
| 獣爪撃(100%↓) | 白兵 | 12r+4 | | 13 | | 【侵蝕値13】《コンセントレイト+破壊の爪》（《完全獣化》《破壊の爪》使用後） |
| 獣爪撃(100%↑) | 白兵 | 13r+4 | | 16 | | 【侵蝕値13】《コンセントレイト+破壊の爪》（《完全獣化》《破壊の爪》使用後） |
| 衝撃のファーストブリット | 白兵 | 12r+4 | | 17 | | 侵食値：15 《コンセントレイト+破壊の爪+飛翔》（《完全獣化》《破壊の爪》使用後） |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：噂好きの友人 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Dロイス：賢者の石 | P | N | | |
| 父親 | P　懐旧 | N　嫌悪 | | |
| 記憶の中の誰か | P　執着 | N 不快感 | | |
| 水城美香 | P　懐旧 | N　隔意 | | |
| 天野　輝流 | P　慈愛 | N　不安 | | |
| 金木　研 | P　友情 | N　不安 | | |
| トーカ | P　誠意 | N 敵愾心 | | |

| 最大財産P:　4 | 残り財産P：　3 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：キュマイラ | 2 | 2 | シンドローム | - | - | - | - | |
| 効果： | C値-LV(下限値7) | | | | | | | |
| 完全獣化 | 2 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | シーン中、【肉体】のダイス+[LV+2] | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 素手のデータを変更 | | | | | | | |
| 獣の力 | 2 | 2 | メジャー | | 単体 | 白兵 | | |
| 効果： | 攻撃力+[LV*2] | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | Lv/Scene | |
| 効果： | 戦闘移動する。 | | | | | | | |
| 飛礫 | 3 | 2 | メジャー | nメートル | 単体 | 白兵 | - | |
| 効果： | 白兵攻撃の射程を20mに攻撃力は+4になる 武器攻撃力加算不可 同エンゲージ対象不可 1シーンLV回 | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 1 | 4 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果： | 白兵攻撃 攻撃力+[LV*5] そのラウンド中【行動値】0 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |