

キャラクター名

天帝の指輪/レグルス・エルドラド

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハロウ		ワークス	レネグイドビーイングA	カヴァー	
	オプショナル		年齢	???	性別	???
覚醒	生誕	衝動	殺戮		初期侵食率	40%
出自	冬眠	経験	死と再生		邂逅	闘争

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		神格	P	N	
		研究者	P 好奇心	N 無関心	
		黄金郷のモルフェウス隊	P 信頼	N 侮蔑	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		2	残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン間【精神】判定達成値+[Lv*2]								
ダークマター	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：判定ダイス+Lv個								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：C値-Lv								
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界		<RC>		
効果：攻撃力：+[Lv*2+2] 同一エンゲージ不可								
破壊の光	2	2	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>		
効果：攻撃力：+2 同一エンゲージ不可 シーンLv回								
滅びの光	3	3	メジャー			シンドローム		
効果：攻撃力+[Lv*3] 「対象：単体」の場合使用不可								
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	<RC>		
効果：対象変更：シーン(選択) 攻撃力-[20-Lv*5] シナリオ1回								
破滅の天使	1	4	メジャー			<RC>	リミット	
効果：前提：スターダストレイン カバーリング不可 エフェクト、アイテムの効果で失敗にできない 達成値減少無視								
霸王幻魔眼	3	5	メジャー	視界	単体	<RC>	80%	
効果：攻撃力+[Lv*5] シナリオ1回								
ヒューマンズネイバー	1		常時				RB	
効果：衝動判定+[Lv]D個								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：								
見放されし地	★							
効果：								
効果：								

とある伝承に存在し、天空を統べるもの、黄金郷の主、世界の侵略者とも呼ばれ強大な軍事力と莫大な富を築き上げた帝国の暴君。自らの死期を悟った時に臣下のモルフェウスのオーヴァード達に自分の魔眼の一部と財宝をふんだんに使わせて遺産と呼ばれるほどの指輪を作らせた。死後悠々の時を経て指輪がレネグイドウィルスに感染しレネグイドビーイングとして現代に再び復活した。指輪には空に浮かぶ黄金郷の存在やその道筋が彫られているため、『天帝の指輪』あるいは『黄金郷の道標(ロード・オブ・エルドラド)』と呼称されることになる。

性格はいたって傲慢であり自己中心のかつ残虐非道。自分が楽しければそれでよく、他者への被害は全く考えない。本体は指輪であるため単身での行動は不可能だが、自身をつけた他の生物の身体を支配し行動する。その支配は彼が身体から離れるまで続き、元の肉体の持ち主の精神は表に出てくことはない。体を移し替えるときは適当な人間に無理矢理つけさせる。天空に浮かぶ要塞を所有しており、その要塞の7つの砲塔から降り注ぐ光弾を主な攻撃方法とする。通常時は高度8000mの上空でワーディングを展開し一般人から姿を隠している。また、要塞を浮遊させているのは巨大なバロールの魔眼であり、要塞の中枢に鎮座している。また、要塞自体が1つの巨大な砲台であり、その砲撃が地に落ちれば大地が消え、海に落ちれば新たな大地が生まれるとまで言われている。七門の砲塔にはかつてエルドラドにいた7人の幹部の名前がそれぞれ割り振られている。

第一砲塔ラサラス  
第二砲塔アルテルフ  
第三砲塔シェルタン  
第四砲塔アダフェラ  
第五砲塔ゾスマ  
第六砲塔アルギエバ  
第七砲塔デネボラ