キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	8	32	6	37	30	12
ボーナス	5	2	10	2	12	10	4
クラス修正	0	0	0	1	5	0	2
他修正					4		
能力値	5	2	10	3	21	10	6

HP	202
MP	241
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ケセドの杖								
左手									
頭部									
胴部	千眼の衣					9			
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		-4
装身具	餌パック								
能力値			2	0	10	0	10	31	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	8	19	17	31	6 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	21			21	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	21			21	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
ゴールドケセドの杖	制空結界印
シースベルト	転送石
スターシャイン	結界紋
クイックケース	時の支配者が内蔵されたスクロール
メノウ先生のブラックカード	壊れた天使の人形
グレートＭＰ	万能薬
グレートHP	従者の手綱
転移の呪符	
対毒符	
飛翔符	
障壁結界印	

現在重量： 28		
最大重量： 30	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に最大HP+5								
ランナップ	1							
効果：								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：シナリオ１回。スキルを打ち消す								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果：シナリオSL回。ドロップ品を１つ得る								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果：使い魔をSL個取得する								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果：ダメージSL+2d6+CL								
サモン・アラクネ	5	9	ダメージロール直後	20m	範囲(選択)	自動成功		
効果：SLｄ６ダメージ軽減								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：サモナースキルに対するリアクション-1d6								
グレートサモナー	1	-	パッシブパッシブ	-	自身	-		
効果：アラクネ効果に+1d6								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ファミリアアタックの命中判定+1d6								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：シナリオ１回。サモナースキルの対象：場面(選択)射程：視界に変更する								
ガーディアン	1	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功		
効果：シーン１回。使い魔ひとつを使用不可になり、ダメージをCL×５点軽減								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：通常のメジャーアクションスキルに加えてファミリアアタックを使用する								
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
エチュード	5	4		20m	範囲	呪歌		
効果：								

バララライカ戦　リソース全回復

忍耐の誓い
名声の誓い

オリジナルスキル
ダンシングバトラー
効果参照
自身
ファミリアアタックと同時に使用する。このファミリアアタックによるダメージに+CL*5する。この攻撃終了後ファミリアを1つ失う(シナリオ終了まで)

セットアップ
マインドマスター＋コーデックス＋マスターテイマー＋コールサーバント
サモナースキルのコスト-1
命中+3
ダメージ＋５ｄ６

マイナー
ハイサモナー　リアクション-1d6
アニマルパクト　シーン攻撃
トルバトール　アンセム、エチュードの効果を４体に変更

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガルドル	1			-				
効果：								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功		
効果：								
	1							
効果：								
アンセム	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果：	HPを3d6+CL×2回復							
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌		
効果：	シーンSL回。対象を未行動にする							
リバーサル	2	10	判定の直後	20m	単体	自動成功		
効果：	判定の直後に使用。達成値に-SL*3する							
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アラクネ効果＋１０							
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功		
効果：	シナリオ１回。メインプロセスを行う。行動済みにならない							
バーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果：	シナリオ１回。アデンダムの使用回数を回復							
コーデックス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	クラスを１つ選択。コストを-SLする							
マインドマスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	シーンSL回。コーデックスとセットアッププロセススキルを使用							
トルバトール	3	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	対象：範囲の呪歌の対象をSL+1に変更							
メンターアーツ	5	-	コーデックス	-	自身	自動成功		
効果：	選択したクラススキルの効果+SL*2							
コールサーバント	5	10	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダメージロール+SLd6							
マスターテイマー	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	１シーン１回。コールサーバントを使用。							
サポートサーバント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	サーバント使用時のみ。命中判定に+SL+2							
神速の鼓動	1	-	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	シナリオ１回。メジャーアクションを二回行う							
	1							
効果：								
フェイタルアーツ	3	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	シーン１回 攻撃回復ダメ増加軽減行動値増加減少を行うスキルの効果+SL*10							
サモンマスター	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	サモン魔術の効果+SL*2							
シミュラクラム	1	10	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	-	自身	自動成功		
効果：	自分が受けるダメージを-CL*5する。使用したメインプロセスの終了時にサーバントは失われる							
戦場の陥穽	1	-	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動成功		
効果：	シーン１回、対象にCL*5のHPロスを与える							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
フェイス：アーケンラーブ	1							
効果：				命中＋1				
サーチリスク	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：								
ビジランテ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
フェザー	1							
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
ウェポントリック	1							
効果：								
トレーニング：【筋力】	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								