キャラクター名
ソバイジャ

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	拳闘士	性別	オス	年齢	?
冒険者Lv	4	経歴	6-3-5　特定の色に強い思い入れがある		
経験点	220		蛮5-1-4　一族を滅ぼされた		
			蛮4-3-5　人族の命を助けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	1		19	3
		敏捷度	2	2		16	2
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	9	1		18	3
心	8	知力	4	2		14	2
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
エンハンサー	3		
バード	1		
アルケミスト	1		
ライダー	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能			合計値	-1	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾 グラップラー専用	1H#	1	1	2d+ 6	12	5	11										
イージーグリップ@投げ攻撃 グラップラー専用	2H	0	1	2d+ 6	12	5	0										
イージーグリップ グラップラー専用、パンチ強化	1H拳	11	1	2d+ 6	12	5	0										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
騎獣契約証@馬	○□□○□□
楽器@たいこ	○□□○□□
	○□□○□□
マテカBx10	○□□○□□

マテカA	○□□○□□
ﾗｳﾝﾄﾞｼｰﾙﾄﾞ	○□□○□□
	○□□○□□
※生活費	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 440 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ -1	9

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	
リザードマン語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ドラゴンテイル	
キャッツアイ	
ビビッド	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
チャージ	
パラミス	

名誉アイテム	点数
仲間	20