

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	FHエージェント
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒			衝動			初期侵食率 10 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	1	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
キーンナイフ	射撃	2r	1	5		装甲値-5で判定。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
グローイングアーマー	80	20	0	-2	判定の直前に使用。達成値+ (社会)。1シナリオに3回。

所持品	
ブラックマーケット	
黄金錬成	
ニールングの指輪	
ウエボンケース	
サポートスタッフ	

合計装甲:	20	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
Dロイス: 遺産継承者P		N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	8	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング								
ブラックマーケット	3	4	常時	至近	自身	自動		
効果: 常備化ポイントLv×10点取得。基本侵食率+4。								
黄金錬成	3	4	常時	至近	自身	自動		
効果: 常備化ポイントLv×10点取得。基本侵食率+4。								
守りの弾	1	5	オート	至近	自身	効果参照		
効果: リアクションエフェクトと組み合わせ可能。20m以内の対象が判定を行った直後に発動。その達成値を難易度とし、このエフェクトと組み合わせた判定で成功した場合、その攻撃を無効化。未行動のみ発動可能。								
勝利の女神	5	3	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定直後の達成値を+Lv×3。1ラウンドに1回。								
オリジナルツール	1	4	オート	至近	自身	自動	80%	
効果: 何時でも使用可能。使用時に技能を指定し、ラウンドの間、その技能を使用した達成値を+Lv×2。1ラウンドに1回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ディフェンス特化射撃型 FH アナザー

長所

- ・カバーリング
- ・装甲値+20、ガード値+6
- ・1ラウンドに1回攻撃無効化 勝利の女神&オリジナルツール&サポートスタッフ&グローイングアーマーで達成値+27で判定
- ・1ラウンドに1回、達成値+18。