

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	214
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	18
精神	2	1	3	2	4	12	戦闘移動	23
社会	3	0	2			5	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	12r+6		32		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D: 実験体	P	N		
E: 不滅の妄執	P	N		
E: 否定の壁 オート 2つ分	P	N		
E: 盾砕きの毒 セット	P	N		
E: 拒絶の結界 常時	P	N		
E: 悪夢の鏡像	P	N		
E: 変異する悪夢	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	6	-	常時					
効果: 最大HP+LVx30								
コンセ: オルクス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: 組合せC値-LV								
振動球	5	3	メジャー	視界	-	RC		
効果: 装甲無視攻撃力+LV(6)								
さらなる波	5	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: 攻撃力+LV+2(8)								
怒濤の旋風	5	4	メジャー	-	単体	シンドローム		
効果: 攻+(LV点以下)消費HPx3(18)								
崩れる大地	5	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 命中時対象のシーン中ドッジD+LV(5)								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3	シンドローム		
効果: 組合せ対象を3体に								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン選択	-	120	
効果: 組合せ対象と射程を変更								
リミットリリース	1	6	オート			自動	100	
効果: C値-1(下限5)								
子羊の歌	2	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象のダメージを肩代わり								
瞬間退場	1	-	オート					
効果: シーンから退場する。								
	★							
効果:								
効果:								

《コンセントレイト》
《振動球》《さらなる波》《怒濤の旋風》《崩れる大地》
装甲無視攻撃力+LV/攻撃力+LV+2/攻撃力+消費HPx3/シーン中ドッジD-LV
《要の陣形》
対象を3体にする。
《神速の鼓動》
対象と射程をシーン選択・視界にする。
《リミットリリース》
C値-1(下限5)
《子羊の歌》
対象のダメージを肩代わり