

キャラクター名
ジャック=デミアア=アリエル

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--|-----|---|
| ポジション | | 享年 | |
| メインクラス | | 暗示 | |
| サブクラス | | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 15 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|-------|----|---------|----|-------|-----|-----|---------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | アサシン | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 頭 | | リフレックス | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 湧き上がる血潮 | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 狂気の沙汰 | | オート | 自壊 | 自身 | 任意のパーツを破壊し発動 攻撃、切断判定のやり直し |
| 頭 | | 百戦錬磨 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | 狂気の造形 | | オート | なし | 自身 | ターン終了時、破壊していなければ舞台全ドールに対して狂気点+1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 投げナイフ | | アクション | 3 | 0~2 | 白兵1+切断 |
| 腕 | | ジャックナイフ | | ラピッド | 2 | 0 | 白兵2+連撃1 |
| 腕 | | キリサキ | | アクション | 2 | 0 | 白兵2+切断 出目+1 |
| 腕 | | 殺し屋の間合い | | オート | なし | 自身 | 白兵の射程+1 |
| 腕 | | 死人指揮 | | ジャッジ | なし | 0~1 | 支援+2 自身に対しては不可 |
| 腕 | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃の出目+1 |
| 腕 | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 白兵、肉弾攻撃のダメージ+1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 狂気の歯車 | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 胴 | | 刃物の体 | | オート | なし | 自身 | 切断を常時無効化 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |