キャラクター名

ｼﾞｬｯｸ=ﾃﾞｨｱﾘｱ=ｱﾘｴﾙ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アサシン		オート			最大行動値+1
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
頭		湧き上がる血潮		オート			最大行動値+1
頭		狂気の沙汰		オート	自壊	自身	任意のパーツを破損し発動　攻撃、切断判定のやり直し
頭		百戦錬磨		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		狂気の造形		オート	なし	自身	ターン終了時、破損していなければ舞台全ドールに対して狂気点+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		投げナイフ		アクション	3	0～2	白兵1+切断
腕		ジャックナイフ		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1
腕		キリサキ		アクション	2	0	白兵2+切断　出目+1
腕		殺し屋の間合い		オート	なし	自身	白兵の射程+1
腕		死人指揮		ジャッジ	なし	0～1	支援+2　自身に対しては不可
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
腕		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃のダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		狂気の歯車		オート			最大行動値+1
胴		刃物の体		オート	なし	自身	切断を常時無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1