

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	大病を患った事がある		
経験点	0		命を救われた事がある 同じ夢を何度も見ている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			23 + 1	4
	敏捷度	9			23 + 1	4
体	筋力	2	1		5	0
	生命力	9	1		12	2
心	知力	3			12	2
	精神力	13			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
バード	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1B32 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 35 /合計 35	

技能	基本	基本追加	基本追加	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	8	8	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー			合計値 8 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 9	10	5	1							
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	5	0															
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
リュート	○□□○□□
タバコ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
所持金	1376	G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 8	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ウィッグ	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
<ul style="list-style-type: none"> 概要 よく煙草を吸っているグラスランナーの少女。 目立つ風貌であるがゆえに彼女を知るものは多いが、基本的に人嫌いかつ態度が悪いヤンキー属性、アンドいつも不機嫌なため周りには人があまりよいつかないまっち。特に人が密集する地点はなるべく寄り付かないように引きこもっている。 夕方頃になると下宿先の屋根に一人で上り、近くにある湖の湖面に沈んでいく黄金のような夕焼けを見届ける事を日課にしており、本人はその時間の事をゴールドンタイム(最高の時間)と呼んでいる。 見た目はヤンキーだが実は非常に歌が上手いという特技があり、また絶対音感の持ち主でもある為、音楽関係に強い。 性格 初対面の人間には身長差から舐められるため、威圧するような態度をとる。 その為、他者からの印象を悪くさせるが本人自体が人嫌いなため、遠慮なく行う。 	<p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>