

キャラクター名
リサ・ディスクゴード

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	14歳
冒険者Lv	7	経歴	家族に魔法使いがいる(いた)		
経験点	0		愛読書を持ち歩いている(いた)		
			大好きな食べ物がある(あった)		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3		21	3
体	7	敏捷度	6	2		14	2
		筋力	8	1		16	2
心	14	生命力	4	2		13	2
		知力	4	5		23 + 1	4
		精神力	4	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	7		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技	
魔法誘導	223 p
魔法収束	227 p
魔法制御	222 p
魔法拡大/数	226 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
鉄壁の防陣II：鉄鎧	
軍師の知略	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	防護点	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン<戦旗槍：防御> <戦旗槍：防御>	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			
操霊魔法	7	12			
深智魔法	6	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
64

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	水晶の首飾り 毒・病気属性に対する生命・精神抵抗力判定に+1
背中	
右手	マナリング 魔法のダメージ+1/魔法の発動体
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	知力の指輪

装備品	説明
左手	知力の指輪

<p>— その他メモ</p> <p>リナの双子の妹。 成人を目前にして、リナと一緒に娯探しに放り出された。 話し合いの結果、娯探しと修行が同時にできそうな冒険者になろうというところに落ち着いた。 本人としては日頃から魔術に理解がある相手がいいと思っていただけ、冒険者になることには全く抵抗がなかった模様。 気が強く、ちょっとやそっとのことでは動じない。 これをやる！と決めたこととことん打ち込むため、出来る事は出来る。それ以外は知らない。</p> <p>【リビルドメモ】 2014/11/18 ・セージ1→0</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

