キャラクター名	プレイヤー名
乙女	

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
(a80)供物	
(37)水	
観察	誰かを見ていた。誰かに見られていた。その視線の交わりが幸福。他の存在いらない。それだけがあればいい。見ていた人のことがどうでも大切で、その一挙一動までを見つめていたはずなのに。どうしてもその顔を思い出すことができないでいる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あんこさん	執着	3	①②③④⑤	
娑加羅さん	保護	3	①②③④⑤	
へびくん	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		乙女の嗜み(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		貝殻のピアス		オート			たからもの
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		浦島虎徹(日本刀)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		たからもの		オート			金の指輪
胴		濁流の渦(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0～1	移動1
胴		海底の女王(あるびの)		オート	1	0～1	支援1
脚		人魚の尾ひれ(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	0	0	妨害１
ポジション		祈り		アクション	0	なし	【対エニー】行動ロールに成功した場合に対象1人を回復する。自身が行動不能状態の場合、行動ロールに成功したものとみなす。【対エニー】ロールに使用した場合、対象は行動ロールに成功しない。
サブクラス		長い髪(幾多の手管)		オート	なし	自身	うで、あしのコスト-1
メインクラス		洪水(災禍)		ダメージ	2	自身	自身の与えた白兵攻撃が「全体攻撃」となる。自身はダメージを負わない
メインクラス		海の女王(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1