□ キャラクター名											\neg \lceil		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
十七夜月 澄音(かのう すずね)												5	フーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-				
														_ [3	効果:					ヴァード	のエキスト			
シンドローム							クスレ	レネゲイドビーイングC カヴァー 歌手							リザレクト	0	1d10		-	自身	自動	↓100		
バロール						_							- 3	効果:						HPで復活		_		
オプショナ	⊦Jレ					年齢		19		1	性別	男		_	ヒュー	-マンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
覚醒 生			生誕 衝動			J		嫌悪		初期侵	食率	≅ 37 %		% 3	効果:	-" 1 -" 1 "	1			7.15		44		T
出自		転	生体	生体		ŧ	人類	の調査	查	邂	逅				イリ: 効果:	ジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
														╣		音界の王	2	6	メジャー				Dロイス	
			ワーク	スボ		スーパ	艾長	他修	正	能力値			26		 効果:	日がり工							PUIX	<u> </u>
肉体		1	0		0					1	行動値	_	8	_ f		 イレンの魔女	1	5	メジャー	視界	シーン (選択)	対決		
感覚		2	0		0					2	(非装備)	_	8	_		1000000	<u>'</u>		17.7	17071) · ((ES)()	7.37/		
精神		3	1		0					4	戦闘移	_	13	_ f		死神の瞳	4	3	メジャー	視界	単体	対決		
社会	2	2	0		0					2	全力移	動	26		 効果:	70 M OVE			17.7	17071	7-71	7.37/		
肉体								精神		*	社会		٦f		ランスブレイク	4	2	メジャー	視界	単体	対決			
技能	SL	修正	技		SL	修正	技	能		修正	技能	SL	修正	E			1 -			1,5571		7377		
白兵			_	撃				C	1	.,	交渉	1		7		インシェイク	1	2	メジャー			対決		
回避				 覚	1			志	1		調達			-			1 -			l		7377		<u> </u>
運転:			芸術:	.,,,			知識:				情報:UGN	2		٦f		 時の棺	1	10	オート	視界	単体	白動	100 1	
運転:					知識:			 情報:				 効果:		1 -			1,5571		1 - 23					
運転:						知識:	: 情報		 情報:			71	アー	-スシェイカー	2	2	メジャー	視界		対決				
運転:		芸術:			知識:	知識:			情報:			3	 効果:	-					1					
運転:			芸術:			知識		载:		情報:				71		因果歪曲	2	3	メジャー		範囲 (選択)			
	72/4	2	46±	<u>Ф</u> #.	5 C	is th	· 市会士 自	H10			7.			<u> </u>	効果:			•	•					
此裔.	コンボ	`	能力	叩屮旭 ()	1 G	1世 以	撃力り	的程			メモ			$\dashv \lceil$		空の楽器	*							
				U											効果:									
														$\dashv \lceil$		七色の声	*							
															効果:									
														ᆜ[
B)	価格	装甲		避行	亍動			;	メモ]	効果:											
所持品												0	∣ل											
ロイス										╗╽														
							+	対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費						費										
								もうひとりの自分 P 懐旧 N 無関心																
								人類 P 興味 N 隔意																
								ネームレス P 同情 N 憐憫																
						1	P N																	
			+				1	P N																
							1	P N					\dashv											
							1	P N					\dashv											
							1=							二										
							量量	大財産P: 4			残り財産P	桟り財産P:												
							最为	大財産P: 4 残			残り財産P	り財産P:												